

TECHNICAL MANUAL

English Version

Athletes Please Note these Important Instructions!!!

All athletes must follow a three step process in order to be allowed to compete. Those not following this process correctly and in a timely manner will not be allowed to compete. That process is:

1. Registration - to be done upon arrival.

This is where you will be given your Accreditation Card, your Competitor Numbers, your Declaration Cards, and all other material that you will need.

2. Declaration - is where you will turn in the Declaration Card for each of the events in which you will be competing.

You will not be allowed to compete in an event for which you have not turned in a Declaration Card in a timely manner. If you decide to withdraw from an event you must retrieve the Declaration Card, or failing that, you must report to the event or else be liable for disqualification from further events.

3. Reporting – is where you report to the Call Room in a timely manner, having already done your initial warmup.

You will be checked in, your equipment will be inspected, you will be briefed, and you will be escorted out to your event as a group. Final, formal, warmup will be conducted at the event site. At least Italian and English will be spoken in the call room. You may bring a translator to the call room if necessary.

If you have a question or a problem with anything, the first person to ask is your Team Manager. They speak your language, and they know what is going on. Failing that, you should ask at the Technical Information Center (TIC) in the Main Stadium at Riccione.

KEY DATES / APPUNTAMENTI PRINCIPALI

Time	Activity / Attività	Location / Località
Friday 31th August - Venerdì 31 Agosto		
10:00	TIC Opens / <i>Apertura TIC</i>	Riccione Stadium
Monday 3rd September / Lunedì 3 Settembre		
15.00	Judges Meeting / <i>Riunione Giudici</i>	Hotel Le Conchiglie
17.00	Team Managers Meeting with LOC	Riccione Stadium
21.00	Opening Ceremony / <i>Cerimonia di apertura</i>	Riccione – Piazzale Roma
Tuesday 4th September Day 1 / Martedì 4 Settembre		
8.30	Competition / <i>Gare</i>	Riccione Stadium
8.30	Competition / <i>Gare</i>	Misano Stadium
8.30	Competition / <i>Gare</i>	San Giovanni Stadium
8.30	Cross country / <i>Corsa campestre</i>	S.Giovanni M.Golf Club
Wednesday 5th September Day 2 / Mercoledì 5 Settembre		
8.30	Competition / <i>Gare</i>	Riccione Stadium
8.30	Competition / <i>Gare</i>	Misano Stadium
8.30	Competition / <i>Gare</i>	San Giovanni Stadium
Thursday 6th September Day 3 / Giovedì 6 Settembre		
8.30	Competition / <i>Gare</i>	Riccione Stadium
8.30	Competition / <i>Gare</i>	Misano Stadium
8.30	Competition/ <i>Gare</i>	San Giovanni Stadium
Friday 7th September Day 4 / Venerdì 7 Settembre		
8.30	Competition / <i>Gare</i>	Riccione Stadium
8.30	Competition / <i>Gare</i>	Misano Stadium
8.30	Competition / <i>Gare</i>	San Giovanni Stadium
17.00	Seminar "Race Walking in Masters"	Riccione Stadium
Saturday 8th September Day 5 / Sabato 8 Settembre		
	Rest day / <i>Giorno di riposo</i>	
9.00	Regional assemblies / <i>Assemblee Regionali</i>	Riccione-Hotel Mediterraneo
Sunday 9th September Day 6 / Domenica 9 Settembre		
8.30	Competition / <i>Gare</i>	Riccione Stadium
8.30	Competition / <i>Gare</i>	Misano Stadium
8.30	Competition / <i>Gare</i>	San Giovanni Stadium
Monday 10th September Day 7 / Lunedì 10 Settembre		
8.30	Competition / <i>Gare</i>	Riccione Stadium
8.30	Competition / <i>Gare</i>	Misano Stadium
8.30	Competition / <i>Gare</i>	San Giovanni Stadium
8.30	10 km Road Walk / <i>10 km marcia su strada</i>	Misano-Beach promenade
21.00	Get Together Party / <i>Festa</i>	Riccione Parco Oltremare

KEY DATES / APPUNTAMENTI PRINCIPALI

Time	Activity / Attività	Location / Località
Tuesday 11th September Day 8 / Martedì 11 Settembre		
Rest day / <i>Giorno di riposo</i>		
9.00	WMA General Assembly / <i>Assemblea generale WMA</i> (registration at 8.00 a.m. / <i>registrazione dalle 8.00</i>)	Riccione Aula Magna Istituto A. Volta
Wednesday 12th September Day 9 / Mercoledì 12 Settembre		
8.30	Competition / <i>Gara</i>	Riccione Stadium
8.30	Competition / <i>Gara</i>	Misano Stadium
8.30	Competition / <i>Gara</i>	San Giovanni Stadium
17.00	Dibattito "Giovani e Sport Pulito" Debate "Young People and Loyal Sport"	Riccione Aula Magna Istituto A. Volta
Thursday 13th September Day 10 / Giovedì 13 Settembre		
8.30	Competition / <i>Gara</i>	Riccione Stadium
8.30	Competition / <i>Gara</i>	Misano Stadium
8.30	Competition / <i>Gara</i>	San Giovanni Stadium
Friday 14th September Day 11 / Venerdì 14 Settembre		
8.30	Competition / <i>Gara</i>	Riccione Stadium
8.30	Competition / <i>Gara</i>	Misano Stadium
8.00	20 km Road Walk / <i>20 km marcia su strada</i>	Misano-Beach promenade
Saturday 15th September Day 12 / Sabato 15 Settembre		
8.30	Competition / <i>Gara</i>	Riccione Stadium
8.30	Competition / <i>Gara</i>	Misano Stadium
8.30	Competition / <i>Gara</i>	San Giovanni Stadium
9.00	Marathon / <i>Maratona</i>	Riccione Stadium
	Following final events / <i>Al termine delle gare</i> Closing Ceremony / <i>Cerimonia di chiusura</i>	Riccione Stadium



1 - REGISTRATION

1.1 ACCREDITATION CARDS

All athletes and team managers will receive an Accreditation Card in their Registration Package which they will receive at Registration. It must be worn at all times and should be clearly visible. Security personnel will control all areas. The accreditation is not transferable and does not allow the holder to escort other persons beyond checkpoints.

1.2 ACCREDITATION PROCEDURE

Accreditation cards will be produced in advance of the event, according to the final entry information received. Photos are not required for the accreditation system.

Special Accreditation cards will be provided to Team Leaders for access to Technical Meeting Room, Press Centre, Mixed Zone, Competition Management Office, etc.

The Accreditation Office will be in operation during the Championships at Riccione Stadium from **31th August until 15th September from 08:00 until 20:00**.

1.3 LOSS OF ACCREDITATION

Any lost or damaged accreditation cards should be reported immediately to the Accreditation Central Office at Riccione Stadium. A new card could be released after the payment of 10 €.

2 - TECHNICAL INFORMATION CENTRE (TIC)

The Technical Information Centre (TIC) is located in the Riccione Stadium

Many Tic services will be also guaranteed in the Misano Stadium and in San Giovanni stadium only in the competition days.

2.1 Services

Specific services of the TIC are (but not limited to) the following:

- Athlete Registration (athlete's first stop to pick up registration package)
- All accreditation procedures (normally in registration package);
- Distribution of competition numbers (bibs) (in registration package);
- Distribution of Technical Manuals (in registration package);
- Delivery of event Declaration Cards (in registration package);
- Distribution of Information / urgent notices and technical information
- Processing of Protests

Protests of the conduct, or the results of events, should be made to the Referees, or can be made at the TIC for referral to a Referee within 30 minutes of the announcement (or posting) of the results. Referees will be located at all Stadiums and Non-Stadia venues and can be identified by distinctive arm bands.

All Protests of Referee's decisions to the Jury of Appeal will be accepted only at the Protest Desk in the TIC at the Riccione Stadium. Forms for these protest will be available at the TIC.

Other TIC Services will be:

- Answer general questions concerning the competitions;
- Process requests for completion of national/regional record applications including photofinish prints.
- Distribution of additional accreditation passes (Team Managers, Press, Guests)
- Distribute and receive relays entry forms
- Distribute and receive Non-Stadia Team Change forms
- Provide Team notice boards (by individual country or combined as needed)
- Processing of requests for every other document.
-

Mailboxes will be located in the TIC, and each major delegation will have a box with their country name on it. All others will be grouped. Access to these mailboxes will be restricted to Team Managers only. Team Managers are required to inform all team members of the contents of the information notices within 24 hours of publication;

2.2 HOURS OF OPERATION

The TIC will be open as follows:

Date	Opening Time	Closing Time
From Friday 31 th August to Sunday 2 nd September	10.00	20.00
From Monday 3 rd September to Friday 14 nd September	8.00	20.00
Saturday 15 nd September	8.00	18.00

Remember that many Tic services will be guaranteed also in the Misano Stadium and in San Giovanni stadium only in the competition days.

3 - OPENING CEREMONY

The Opening Ceremony will take place on Monday 3rd September at 21.00 at the Piazzale Roma in the Town Centre of Riccione.

All participating affiliate delegations (all athletes and administrators) are required to take part in the parade of teams. They are to follow the instructions of the organization staff. The athletes shall be in their approved uniform, and will enter the venue behind a placard bearer.

The meeting point for this ceremony will be at the Congress Palace at 20.00.

4 -CLOSING CEREMONY

The Closing Ceremony will take place in the Riccione Stadium immediately following the awards ceremony of the final event on Saturday 15th September.

The official handover of the WMA Flag from Riccione to Lathi (Finland) will take place during this ceremony and we invite as many team members as possible to take part in the final get together and farewell!

5 - TEAM MANAGERS MEETINGS

The initial team managers meeting will take place on Monday 3rd sept. at 17,00 – Technical Meeting Room - Riccione Stadium

Starting on Tuesday, 5 September all other Team Manager's meetings will be at 9.30 am on each competition day in the same place. No more than two (2) representatives from each participating member federation (plus if necessary an interpreter or attaché) may participate in the meeting.

The WMA Technical Delegate will preside over the meeting, which will be conducted in English with translations as available and necessary.

6 - RESULTS

Results will be posted on the official results boards within 30 minutes of the completion of an event. Athletes must not remove these results from the boards as they are for all competitors to view. Copies of individual daily results may be purchased from TIC Results Service. Copies of the final results book may be purchased by filling out an address label and paying the fee (€ 15,00) at the Results Service Desk. Those results books will be mailed as soon as they are available. For the final day's events, special arrangement will be made for team managers and media results service. Details will be given at the Team Managers meetings.

7 - MEDICAL AND PHYSIOTHERAPY SERVICES

First aid services will function during the competition days from 1 hour prior to the start and 1 hour after the end of the last competition. For massage or physiotherapy there will be a minimal charge. There will be an on-call Doctor for emergencies available 24 hours daily for emergency requests. The number for emergencies is 118, for the Italian national health service.

8 - TEAM EVENT NON STADIA

Medals will be awarded to the 1st three teams finishing in their age groups. Team awards will be based on the combined time of the first three team members of the same country and of the same age group. Athletes, no more than two, from an older age group can score in a younger age team provided both races are run together and the team manager has completed the necessary form and if the younger age group has insufficient athletes to form a team. Where it is found an athlete has run in a younger age group, which already has sufficient members to make the team, the team will be disqualified. An athlete can only score in one team.. In the team events, all team members must wear Affiliate approved team uniforms clearly identifying the country they represent. Note: Non-conformance with this rule will lead to disqualification of the team.

9 - AWARD CEREMONIES

Athletes must report to the award staging area 15 minutes prior to their award ceremony according to the award ceremonies program (published daily and posted in the TIC) or when called. Athletes must wear their official team uniform. Competitors that are not able to collect their medals at the ceremonies may collect the medals after the ceremony. No medals will be given before the award ceremony.

10 - ANNOUNCEMENTS

The results of the events, announcements and general information will be given in Italian and English and other languages when possible.

11 - RECORDS

Should you achieve a World, or Championship record during competition this will be automatically noted by the WMA statistician. Anyone requiring Affiliate or Regional record forms completed, should do so through their Team Manager and this is to be done at the TIC

12 - CHANGING ROOMS-SHOWERING FACILITIES-TOILET

Changing rooms, shower facilities and toilets are underlined on the competition venues maps (appendix n. 1 to 6)

13 - DECLARATION PROCEDURES

All competitors must declare their intention to compete in an event by handing in the appropriate "Declaration Card" at the "Declaration Desk" of the Stadium where the event will be held. All three stadiums have a Declaration Desk.

Athletes will not be permitted to participate in an event unless they hand in the appropriate "Declaration Card" enclosed in the Registration Package.

Declaration Cards for events scheduled at 13.00 noon, or before, may be turned in up until 18:00 on the day before the event. For the events scheduled after 13:00 noon on each day of competition, Declaration Cards must be submitted at the appropriate Declaration Desk no later than 11.00 of the same day.

The Declaration Cards replaces the previously used Declaration List Sign-in procedure.

An athlete that does not hand the declaration card has to turn to the declaration desk by set term and fill the card which operators will give to. Those not following these rules will not be allowed to participate in that event. Athletes are only required to declare once for each event, before the start of the first round (or first event of Combined Events) of each competition. Further declarations for proceeding rounds will not be necessary. If there is a "bona fide" reason for not taking part in subsequent rounds athletes should let the appropriate official (Referee) know, within 30 minutes of qualifying for the subsequent round, particularly in any FINALS, as failure to do this could lead to disqualification from competing in other events.

Note IAAF Rule 142 (4) and Note 2. : Failure to participate includes failure to compete honestly with bona fide effort)(after declaring).

For the Cross country, Track and Road Walks, all competitors must confirm their participation by this same Declaration Card process.

For Marathon only, the competitors must use this identical Declaration Card process and, in addition, will also be able to confirm at the call room up until 1 hour before the competition.

14 - RULES OF COMPETITION

14.1 CONSTITUTION AND BY-LAWS

Competition will be conducted in accordance with the technical rules of the IAAF except as modified by the technical rules of WMA and by this Technical Manual.

14.2 PROGRAMME CHANGES

Any changes in the competition programme will be given to the team managers at the daily Team Manager's Technical meeting and/or in the team Mailboxes, and posted on the notice boards in the three stadiums. No round or stage of any event shall commence at a time earlier than that shown in the printed program.

14.3 EVENTS

Competitors are not permitted to change or increase the number of events for which they have already entered, or take another athlete's place in an event. Those not following these rules will be disqualified from all events.

14.4 COMPETITION NUMBERS (BIBS)

All athletes will receive two identical numbers, one to be worn on the front and one on the back in all events except the High Jump, Pole Vault and Throws. In the vertical jumps, only one number may be worn on either the front or back. In the Throws, only one number may be worn if desired and it must be worn on the back. Numbers must not be folded or cut in any way which could lead to disqualification. In the relay events, athletes will use their given competition numbers and the final runner must wear the hip numbers issued by the Call Room.

14.5 TRANSPONDER TIMING SYSTEM

A Transponder Timing System will be used in the following races:

Day	Race
Sept. 4	8 km Cross Country (M/F)
Sept. 5	5000m Track Walk (M/F)
Sept. 6	5000 m Track Walk (M/F)
Sept. 10	10 km RoadWalk (M/F)
Sept. 12	10000m (M/F)
Sept. 13	10000m (M)
Sept. 14	20 km Road Walk (M/F)
Sept. 15	Marathon (M/F)

Each athlete in these events will receive a transponder in their registration package at Registration. The athletes must submit a 20 € charge if they don't turn in the transponder to the Technical Information Center (TIC) or deliver to authorized personnel after their last race .

The transponder must be properly worn at all times during each applicable event. Instructions on the proper use of the transponders will be given along with the transponder in the Registration Package. Athletes may be required to pass through a test area before the start of each applicable event to verify that the proper transducer is in place and that the transponder is operating properly

14.6 UNIFORM

In accordance with WMA rules only Affiliate approved official team singlets or vests may be worn. Vests and singlets must also comply with IAAF rules.

Athletes competing in team events must do so only in Affiliate approved national vests or singlets, that clearly identifies the affiliate they are representing. Non compliance will lead to the team being disqualified.

14.7 ADVERTISING

All advertising on athletes' clothing must conform to IAAF and WMA regulations

14.8 HIP NUMBERS

In track events, adhesive lane or position numbers may be issued at the Call Room and must be fixed, as specified by the officials. In races above 400 meters, it is advised that athletes pin the hip/chest numbers to their uniform. This is to prevent the loss of these numbers which are needed to aid in the proper lap counting and identification of each athlete.

14.9 SPIKES

The spikes on athletes' shoes will be checked by the Call Room and other officials, to ensure they comply with IAAF rule 143 and this Manual.

Maximum spike lengths for the Track will be 6mm, and for Javelin and High Jump 12mm, all other events 9mm. These spikes, up to 11 per shoe, shall have a maximum diameter of 4mm.

14.10 MARKERS

Athletes will not be allowed to use their own markers. For the long jump, triple jump, pole vault and javelin, competitors are required to use the markers provided by the Organising Committee.

Athletes can use a maximum of one (1) marker in the relay events while a maximum of two (2) in the field events (IAAF rules 170.11, 180.3)

For the high jump and relays competitors will be provided adhesive tape to use as markers.

No chalk, powder pen markers, or permanent markers of any kind are to be used on any runway or the track under liability of disqualification.

14.11 PERSONAL BELONGINGS

Starting at the Call Room, inspections will be made for proper uniform, spikes, illegal advertising, prohibited items, etc. Note that additional implements will not be permitted.

According to rule 144.2, use by athletes of cassette recorders, radios, mobile phones, cameras etc shall not be permitted. Any confiscated items may be retrieved from the Call Room after the event or from the TIC later. All advertising on clothes or bags must comply with IAAF rules and regulations, and any which do not will be confiscated and returned after the event.

14.12 CONTROL OF APPLICATION OF REGULATIONS

During the Championships, the confirmation of all athletes with the regulations will be supervised by a Technical Committee consisting of WMA and LOC administrators and the Chief officials. They will be characterised by a distinctive arm bands. The Technical committee will work closely with the WMA Safety Judges.

14.13 SAFETY JUDGES

A WMA Safety Judge and deputies will be present during competitions and in some of the following situations may require an athlete to discontinue an event, and/or to leave the competition area. Warnings will first be given, as indicated by verbal instruction, and/or yellow card or marker: in the following situations:

- When a competitor's participation will endanger his own health or safety or that of others.
- When a competitor's participation will delay the progress of an event unduly.
- When a competitor, in the opinion of the Safety Judges is lacking the necessary skill, technique or fitness to participate in the event.

Where the Safety Judge has given a previous warning verbally, by cards, or coloured markers, and the competitor who has received the warning persists in the same way, the Safety Judge, or his designee, will verbally, or by red card or red coloured marker disqualify the competitor. The competitor will then have to immediately retire from the event. These Safety Judges will be clearly identified with arm bands and/or yellow vests labeled "Safety Judge".

14.14 BLIND AND DEAF COMPETITORS

Blind or Deaf Competitors requiring assistance must arrange for their own attendants. Blind competitors requiring guides are not to receive any advantage over the other competitors in the assistance given. Guides may only be positioned behind or at the side of the competitor. A tether may be used, but not to pull the competitor. In races run in lanes the outermost lanes will be used for these competitors. Dogs will not be permitted.

14.15 LEAVING THE STADIUM DURING COMPETITION

In the qualifying rounds for horizontal jumps and throwing events, when an athlete has reached the qualifying standard, he/she may leave the competition area at the end of the round accompanied by a judge.

In the High Jump and Pole Vault, athletes who have been eliminated may leave the competition area (as above) after the completion of a height, except in the Final whereby the athletes placed first, second and third, will leave together at the end of the event.

In combined events, athletes will exit the competition site at the end of each event accompanied by a Judge. Should they wish to leave the stadium they must recover their accreditation card from the combined events referee, or Group Leader, to whom they should return it prior to the next event. Toilets are available for athletes during the competition but they must be accompanied by a Judge or other designated attendant.

14.16 ANTI-DOPING CONTROL

Drug Testing will be the responsibility of the LOC, and will be conducted under IAAF-WADA-WMA Rules. The WMA Delegate and LOC Doping Control Delegate will supervise the doping controls set up. Athletes selected for doping controls will be informed immediately after the end of competition. A doping control official will be appointed to each athlete and will accompany them to the Doping Control Centre located in each stadium. Drinks will be provided for those athletes desiring them. Athletes should drink only those beverages from sealed bottles provided by the LOC. Athletes should be aware that refusal to provide a sample can render them liable to disqualification. Athletes to be tested may invite an attendant to accompany them. A special pass to accompany the athlete will be provided for the attendant by the Doping Control staff. The WMA Doping Control Delegate will personally supervise the doping controls, which will be conducted in accordance with IAAF Rules and Regulations.

14.17 PROTESTS AND PROCEDURES

Protests must be made in compliance with IAAF/WMA rules.

Protests concerning the status of an athlete to compete in the championships must be made before the beginning of the events, to the Technical Delegate. Should the matter not be settled satisfactorily before the meeting, the athlete shall be allowed to compete "under protest" and the matter be referred to the WMA Council.

Protests concerning the result or conduct of an event, shall, in the first instance, be made orally to the Referee by the athlete him/herself or by someone acting on their behalf, within 30 minutes of the official announcement (or posting) of the result of that event in the venue in which the event was conducted. For example; an event held in the Riccione Stadium would have its results announced and posted in that stadium and protests are to be made to a Referee there or at the Riccione Protest Desk located in the TIC. Each of the other venues will also have Referees and Protest Desks

After the decision by the Referee, either verbally or written, there shall be the right of appeal to the Jury of Appeal. This appeal must be made, because of the three separated venues in use, within two hours of the official announcement of the decision made by the Referee. The Protest to the Jury must be in writing, signed by the Team Manager, or an official on behalf of the athlete, and must be signed by the athlete themselves. The Protest shall be accompanied by a deposit of US\$100, or its equivalent, which must be forfeited if the protest is not upheld. All appeals to the Jury of Appeals must be made only at the Technical Information Center (TIC) at the main Riccione Stadium. Forms will be available there.

To arrive at a fair decision, the Jury of Appeal shall consult all the available evidence and interview all those whom they consider necessary.

15 - STADIA EVENTS

Venues and stadium characteristics are shown in the **Appendix n. 1 to 6**

15.1 REPORTING PROCEDURES

All athletes are required to report to the Call Room before each competition for control of athletes.

All competitors must report to the Call Room according to the scheduled check in times as noted below.

Competitors who have turned in their declaration card and who fail to appear on time in Call Room without a valid reason (e.g. a medical certificate from the official doctor of the Championships) shall be excluded from participating in this and all further events in the Championships, including relays. Team officials are not allowed to enter the Call Room except by invitation of the Call Room staff.. The notice to report to the call rooms will be made according to the following schedule. All times are prior to the actual scheduled start time of the event:

Event	Call Room (minutes)	Competition Area (minutes)
Hurdles	30	15
Other Track Events	25	10
Long/Triple Jump	50	30
Throws	50	30
High Jump	60	40
Pole Vault	80	60
Relays	35	15
Combined Events Day 1 (call room or rest room)	35	15
Combined Events Day 2 (call room or rest room)	35	15

15.2 CALL ROOM PROCEDURES

Once in the call room athletes will be identified by their accreditation card and their competition number. After this is complete, judges will check clothing, shoes, personal belongings, etc. If necessary, competitors will be briefed by Call Room or other officials.

Competitors will be marshalled by heats or flights to their respective track or field event area, and will be given time for final warm up before the start of the heats or flights.

15.3 RUNNING EVENTS

The Starter's commands will be given in English. Up to and including the 400m, the following commands will be used:

- **On your marks**
- **Set**
- **(Gun Shot)**

For races of 800m and further, the following commands will be used:

- **On your marks**
- **(Gun Shot)**

15.4 SEEDING and LANE DRAWS.

For events 100m to 400m inclusive, and 4x100m and 4x400m relays lanes will be drawn as follows:

- (a) In the first round heat seeding will be per per the performances submitted with the entries, or as updated as necessary and the lane order shall be drawn by lot.
- (b) For the following rounds, athletes shall be placed in lanes after each round in accordance with their performance at the most recent stage of the event per WMA Rule 8.

15.5 ADVANCEMENT PROCEDURES FOR TRACK EVENTS UP TO 400m (100-200-400-SH-LH).

Note that the WMA rules concerning the 800 meter and 1500 meter advancement procedures will be modified for this Championships as approved by the WMA Council per WMA By-laws. These modifications are to insure that there are no more than three rounds in the 800 meter and no more than two rounds in the 1500 meter. And they allow as many athletes as possible to participate in the finals of these events.

100m, 200m, 400m, 80mH, 100mH, 110mH, 300mH, 400mH - P = Qualifying by Place, T=Qualifying by Time

NO.	Preliminary		Quarterfinal		Semifinal		Final
	HTS	Qualifying	HTS	Qualifying.	HTS	Qualifying.	
1							1
9					2	3P2T	1
17					3	2P2T	1
25			4	3P4T	2	4P	1
33			5	2P6T	2	4P	1
41			6	2P4T	2	4P	1
49			7	2P10T	3	2P2T	1
57			8	2P8T	3	2P2T	1
65			9	2P6T	3	2P2T	1
73			10	2P4T	3	2P2T	1
81	11	3P7T	5	3P1T	2	4P	1
89	12	3P4T	5	3P1T	2	4P	1
97	13	3P9T	6	2P4T	2	4P	1
105	14	3P6T	6	2P4T	2	4P	1
113	15	3P3T	6	2P4T	2	4P	1
121	16	2P16T	6	2P4T	2	4P	1
129	17	2P14T	6	2P4T	2	4P	1
137	18	2P12T	6	2P4T	2	4P	1
145	19	2P10T	6	2P4T	2	4P	1
153	20	2P8T	6	2P4T	2	4P	1
161	21	2P6T	6	2P4T	2	4P	1
169	22	2P4T	6	2P4T	2	4P	1

800m - P = Qualifying by Place, T=Qualifying by Time

NO.	Quarterfinal		Semifinal		Final
	HTS	Qualifying.	HTS	Qualifying.	
1					1
13			2	4P4T	1
25			3	3P3T	1
37	4	5P4T	2	4P4T	1
49	5	4P4T	2	4P4T	1
61	6	3P6T	2	4P4T	1
73	7	2P10T	2	4P4T	1
85	8	2P8T	2	4P4T	1
97	9	2P6T	2	4P4T	1
109	10	2P4T	3	4P4T	1
121	11	2P2T	2	4P4T	1
133	12	1P12T	2	4P4T	1
145	13	1P11T	2	4P4T	1
157	14	1P10T	2	4P4T	1
169	15	1P9T	2	4P4T	1
181	16	1P8T	2	4P4T	1
193	17	1P7T	2	4P4T	1
205	18	1P6T	2	4P4T	1
217	19	1P5T	2	4P4T	1
229	20	1P4T	2	4P4T	1
241	21	1P3T	2	4P4T	1
253	22	1P2T	2	4P4T	1

Where two or more competitors have recorded the same time (read to the one-thousands) at the most recent stage, those competitors shall draw for the lanes involved unless an extra lane is available

Members of the same Affiliate should be distributed as evenly as possible in laned races of heats and semi finals.

1500m,

NO.	Semifinal		Final
	HTS	Qualifying.	
1			1
17	2	6P4T	1
33	3	4P4T	1
49	4	3P4T	1
65	5	2P6T	1
81	6	2P4T	1
97	7	2P2T	1
113	8	1P8T	1
129	9	1P7T	1
145	10	1P6T	1

P = Qualifying by Place, T=Qualifying by Time

15.6 TIMED SECTIONS

In the longer track events, age groups with large number of entries will be formed into timed sections, based on the seeding performances declared on the entries with the best performers competing in the last section. Athletes with no seeding performance indication will automatically be placed in the slower sections.

The final results will be combined from all sections of each age group.

5000m and 10000m

If necessary, the 5000 meter will be ran in timed sections of preferably no more than 24 competitors with the better seeded runners in the final section.

If necessary, the 10000 meter will be ran in timed sections of preferably no more than 30 competitors with the better seeded runners in the final section.

15.7 STEEPLECHASE

The specifications for the Steeplechase shall be as per WMA/IAAF Rules.

2000m SC and 3000m SC

The Steeplechase will be conducted in seeded timed sections as necessary. The sections will preferably be of 16 or fewer competitors. The final results will be combined from all sections of each age group.

In addition to the usual Judges and Referees, WMA Safety Judges will be present during all Steeplechase competitions and will be strictly enforcing WMA/IAAF Rules. WMA Safety Judges will first warn competitors not complying with the rules with a verbal and/or yellow card and then, if the non-compliance persists, will disqualify with a verbal and/or red card. Competitors thus disqualified must immediately leave the competition and the track.

15.8 LAP TIMING AND COUNTING

In the distance events there will be a race clock near the finish line, so the athletes may see their times. In addition to transponder timing, lap scorers will be assigned to athletes and will record their lap splits to aid in the placing of the athletes correctly.

When being lapped, competitors should remain in the lane they are in so that sudden lane changes do not interfere with the lapping athletes.

Per WMA rule 8 athletes may be moved, at anytime within 5 minutes of the scheduled start time of the next race, to the outer lanes, where they must remain until they finish. Also, a series of cones may be used to guide those finishing out of the inside lanes, so as to help the time keepers and lap scorers.

At the discretion of the Competition Director and Technical Delegates two or more age groups may compete together, but there will be separate results and awards for each age group.

15.9 FIELD EVENTS

JAVELIN

Javelin specifications will be as per WMA/IAAF rules.

HAMMER and WEIGHT THROW

It is required that two hands be used at all time when throwing the hammer. Specifications for the hammer and weight shall be as per WMA/IAAF rules.

VERTICAL JUMPS

Each vertical jump competition will be conducted as a final (no qualifying round or preliminaries). Various age groups will be combined as necessary. Both feet must be off the ground during the Jump. Competitors are allowed to touch the landing area before clearing the bar but may not use the landing area to any advantage as determined by the Field Judge.

Where age groups are combined, the winner of each age group may request special height raises not in the normal progression, but the rest of the competitors may not jump at these special heights but must continue in the normal progression.

Starting Heights and progression

Male

Each age group will start at the minimum starting height listed in the table below or at any progression above that all athletes agree upon. For example : M35 HJ age group may start at 1.63, or 1.69, or 1.75, etc. The competition will then proceed with the progression listed. When there are three, or less, competitors left in the competition, the progression will reduce to 'Last Three'. Example : when there are three or less left in the M35 HJ competition, the progression will reduce from 6 cm to 3 cm.

The starting height may be lower (with the same progression) if all competitors agree. For example: M35 HJ could start at 1.57 if all competitors agreed. **See Appendix n. 7**

Female

Each age group will start at the minimum starting height listed in the table below or at any progression above that all athletes agree upon. For example : F35 HJ age group may start at 1.32, or 1.38, or 1.44, etc. The competition will then proceed with the progression listed. When there are three, or less, competitors left in the competition, the progression will reduce to 'Last Three'. Example : when there are three or less left in the F35 HJ competition, the progression will reduce from 6 cm to 3 cm.

The starting height may be lower (with the same progression) if all competitors agree. For example: F35 HJ could start at 1.26 if all competitors agreed. **See Appendix n. 7**

Note: in the Pole Vaults the lowest height shall be the minimum adjustment of the equipment used, with any officially sanctioned aid, and shall be no lower than the landing pads.

The high jump shall be no less than the height of the available high jump mats, and no extra aids shall be used.

HORIZONTAL JUMPS AND THROWS

If the number of athletes is too large to allow the competition to be conducted satisfactorily in a single final then a qualifying round will be scheduled in the Long Jump- Triple Jump- Hammer- Javelin- Discus, Weight and Shot Put This Qualifying round will be identified as such on the meet schedule and will be conducted per IAAF rule 180 8-15.

When a qualifying round is held, all athletes shall compete in, and qualify through, that round. Performances in a Qualifying Round count for records, but do not count as part of the competition. Each competitor will have up to three attempts in the Qualifying Round. All those matching or bettering the qualifying standards listed in the Appendix below, and the additional best performers up to a total of twelve, will advance to the Final. Athletes will not be allowed to jump or throw again in the Qualifying Round once they have achieved the qualifying standard. In the separately scheduled Final, all twelve competitors will have 3 trials in reverse qualifying order, with the best 8 competitors having a further 3 trials in reverse order of the performances up to that point.

See “Qualifying standards” Appendix n. 8

WEIGHT PENTATHLON

The order of events in the Weight Pentathlon will be the following:- Hammer Throw- Shot Put- Discus Throw- Javelin Throw- Heavy Weight Throw. The regulations governing the Heavy Weights are the same as the hammer throw, and normal Pentathlon rules apply for trials. The final points totals will be calculated as per the WMA Age Grading system for combined events.

15.10 IMPLEMENTS

The LOC will provide a number of implements complying with WMA/IAAF specifications for all throwing competitors.

Personal competition implements are permitted as long as they have been handed in to the Implement Control Desk (one in each stadiums) for inspection at least 60 minutes before the start of each competition and they comply with regulations.

Personal implements utilised in the competition may be used by all other competitors in that particular event.

Implements will be returned by meet officials to the Implement Control Desk upon completion of the competition.

Personal implements will be returned back to athletes only at Implement Control Desk.

The LOC accepts no liability for the loss or damage of personal implements.

A small number of vaulting poles will be provided for the use of athletes. These poles may be designated for certain competitions by individual athletes on a first come, first served basis.

Starting blocks will be provided by the organisers, competitors will not be allowed to use their own starting blocks. Personal Moya blocks will be allowed.

15.11 RELAY TEAMS (Track)

Only one relay team per Affiliate in each age group will be allowed. It is allowable for athletes to compete in a lower age class in relays to make a full team within that lower age class. Each team should consist of at least 2 persons in the lower age group. The team should be registered on the relay entry forms provided, via the accredited Team Manager, no later than 18,00 of the day before the Relays at the TIC.

RELAY TEAM CATEGORIES:

4x100M Each 5 year age group; 35, 40, 45, etc. for both Males and Females.

4x400M Each 5 year age group; 35, 40, 45, etc. for both Males and Females.

15.12 TRACK AND ROAD WALKS

All race walk judges will be qualified judges as per IAAF 230.

IAAF/WMA Rules and regulations will be in force for deciding the legality of all race walkers. A disqualification board (DQ Board) will be posted for the athletes to see whilst the race is in progress. The board will show any disqualification.

Only the Chief Judge or the chief judge's assistant may disqualify an athlete. There will be judges through out the course to watch for any infringement of the rules.

Warning will be given by Judges showing a yellow paddle with the appropriate symbol of the offence. Each Judge can only give one warning and, if the offence persists, the Judges will send a red card disqualification notice to the Chief Judge. When the Chief Judge has received three red cards from Judges from at least three different countries, then the Chief Judge, or his Assistant will disqualify the competitor by showing them a red paddle. Any athletes that are disqualified must immediately leave the track or the road and remove distinguishing numbers. The Chief Judge has the authority to directly disqualify athletes not conforming to the rules in the last 100 meters of the race and the athlete will be allowed to finish the race.

Note: An athlete may still be disqualified after finishing a race.

15.13 COMBINED EVENTS

In the Combined events the height on the High Jump bar will be increased 3 cm through out the competition. The height of the pole vault bar will be increased by 10cm through out the competition. The starting heights in each of these events shall be the lowest requested by any participating athlete that is physically possible on the equipment being used.

The High Jump Progression will be: .61, .64, .67, .70, .73, .76, .79, .82, .85, .88, .91, .94, .97, 1.00, 1.03, 1.06, 1.09, 1.12, 1.15, 1.18, 1.21, 1.24, 1.27, 1.30, 1.33, 1.36, 1.39, 1.42, 1.45, 1.48, 1.51, 1.54, 1.57, 1.60, 1.63, 1.66, 1.69, 1.72, 1.75, 1.78, 1.81, 1.84, 1.87, 1.90, 1.93, 1.96, 1.99, 2.02, 2.05, 2.08, 2.11, 2.14, 2.17, 2.20, etc.

The Pole Vault Progression will be: .60, .70, .80, .90, 1.00, 1.10, 1.20, 1.30, 1.40, 1.50, 1.60, 1.70, 1.80, 1.90, 2.00, 2.10, 2.20, 2.30, 2.40, 2.50, 2.60, 2.70, 2.80, 2.90, 3.00, 3.10, 3.20, 3.30, 3.40, 3.50, 3.60, 3.70, 3.80, 3.90, 4.00, 4.10, 4.20, 4.30, 4.40, 4.50, 4.60, 4.70, 4.80, 4.90, 5.00, 5.10, 5.20, 5.30, 5.40, 5.50, 5.60, 5.70, etc.

Note: Competitors must attempt to start or make a trial in all events in the Combined Event to have their results classified.

Some Age Groups will have more than one Section. Section B, which will start first, will contain the lower scoring individuals or those without a seeding score. Section A will start second and contain the individuals with the highest seeding scores.

If necessary and possible, Sections will be adjusted after the first day of competition with the goal of having the best performers are in the final Section A. Athletes are advised to determine which Section they are in before leaving on the first day as this will determine what time they will be starting on the second day. All Sections will be combined together to determine overall Age Group results.

16 - NON STADIA EVENTS

16.1 ROAD WALKS

The Road Walks will take place at the Beach Promenade of Misano Adriatico.

Water and sponge stations will be provided as per WMA/IAAF Rules and Guidelines.

Athletes with their own refreshment, clearly marked with their race number, must make sure that they are handed in before the start of the event, on the reserved tables in the Refreshment Area.

Special tables will be provided for these personal drinks.

Maximum of 2 officials from the athlete's country may be stationed at the table to give and collect any drinks bottles.

Cumulative times will be given on each lap .

Lap counters will record the splits for all walkers.

See the map in Appendix n. 5

16.2 MARATHON

The Marathon will start out of the Riccione Stadium and will consist of two circuits of a 21 km loop. Bags with name tags will be left at the gathering tent for the athlete's collection.

Water and sponge stations will be provides as per WMA/IAAF Rules and Guidelines.

Athletes with their own refreshment must make sure that they are handed in at least 1 hour before the start of the event, clearly marked with their race Number, and the water station at which they wish them to be placed. Special tables will be provides for these personal drinks.

The maximum time limit for the marathon in 6 hours, any athletes not reaching the half way point within the 3 hour mark will be automatically retired.

See the map in Appendix n. 6

16.3 CROSS COUNTRY

See the map in Appendix n. 4

APPENDICES

- 1 Map of the Riccione Venues**
- 2 Map of Misano Adriatico Venues**
- 3 Map of S.Giovanni M. Venues**
- 4 Map of Cross Country circuit**
- 5 Map of Road Walking race venue in Misano Adriatico**
- 6 Map of Marathon route**
- 7 Vertical Jumps - Starting Heights and progression**
- 8 Qualifying Standars**
- 9 Height and distance between hurdles**
- 10 Implements**



MANUALE TECNICO

Versione Italiana

Atleti, prendete nota di queste importanti istruzioni !!!

Tutti gli atleti devono seguire tre passaggi prima di essere ammessi a gareggiare.
Se non si seguono correttamente e nei tempi richiesti non vi sarà consentito gareggiare:
Questi passaggi sono:

1 - La Registrazione - da fare immediatamente all'arrivo.

Ti saranno consegnati il PASS, i pettorali gara ed il Cartoncino per la conferma (Declaration Card)

2 - la Conferma - da effettuare con la consegna del Cartoncino (Declaration card) per ognuna delle gare alle quale sei iscritto.

Non ti sarà consentito gareggiare nella gara se non avrai consegnato la Declaration Card nei tempi previsti. (vedi paragrafo 13 del Manuale) .

3 - La Presentazione - da effettuarsi alla Call Room nei tempi previsti dopo avere effettuato il riscaldamento.

Sarai controllato, verrà fatto il controllo sull'abbigliamento, e dopo la chiamata sarai accompagnato in gruppo sul posto di gara. La fase finale di riscaldamento sarà fatta sul luogo di gara.

Se dovessero esserci dei problemi la prima persona alla quale rivolgersi è il Responsabile della Squadra Nazionale, in seguito puoi rivolgerti al Centro Informazioni Tecniche (TIC) nello stadio di Riccione.

1 – REGISTRAZIONE

1.1 ACCREDITATION CARD (PASS)

Tutti gli atleti ed il Responsabile della Squadra Nazionale troveranno nel “Pacco Iscrizione” un Pass da portare sempre in modo ben visibile. Personale della Sicurezza effettuerà controlli nelle diverse aree. Il Pass è personale e non può essere consegnato ad altri.

1.2 PROCEDURA DI ACCREDITO

I Pass sono predisposti prima del Campionato sulla base delle iscrizioni ricevute. Non è richiesta la fotografia.

Uno speciale Pass sarà consegnato ai Team Manager per poter accedere alla Sala delle Riunioni Tecniche, alla Sala Stampa, all'Ufficio Gestione Gare, alla Zona Mista ecc.

L'Ufficio Accrediti sarà operativo allo Stadio di Riccione dal 31 agosto al 15 settembre dalle ore 8,00 alle ore 20,00.

1.3 SMARRIMENTO DEL PASS

Lo smarrimento o il danneggiamento del Pass dovrà essere immediatamente comunicato all'Ufficio Accrediti allo Stadio di Riccione. Potrà essere rilasciato un nuovo Pass dietro il pagamento di € 10,00.

2 – CENTRO INFORMAZIONI TECNICHE (TIC)

Il Centro di Informazioni Tecniche (TIC) è situato allo Stadio di Riccione.

I principali servizi del TIC saranno anche garantiti presso gli stadi di Misano e di S. Giovanni in Marignano, ma solamente nelle giornate di svolgimento gare.

2.1 SERVIZI

I servizi offerti dal TIC sono i seguenti:

- Registrazione degli atleti e consegna Pacco Iscrizione.
- Consegna dei Pettorali (nel Pacco)
- Consegna del Manuale Tecnico (nel Pacco)
- Consegna dei Cartoncini di conferma (nel Pacco)
- Consegna informazioni e notizie urgenti
- Acquisizione reclami

I reclami sulla gestione o sui risultati delle gare, dovranno essere presentati agli Arbitri, o al TIC per l'inoltro all'Arbitro, entro 30 minuti dall'annuncio (o dall'affissione) del risultato. Gli Arbitri presso tutti gli Stadi ed i luoghi di gara saranno identificabili da un apposito bracciale.

I reclami contro le decisioni dell'Arbitro dovranno essere consegnati al TIC presso lo Stadio di Riccione per la consegna alla Giuria di Appello. Appositi moduli saranno disponibili presso il TIC (vedasi successivo punto 14.17).

Altri servizi del TIC saranno:

- Risposta a domande concernenti le gare
- Richieste di ufficializzazione di record Nazionali o di Area
- Consegna di pass aggiuntivi (Team Leader, Stampa, Ospiti)
- Distribuzione e ritiro dei moduli per iscrizione staffette
- Distribuzione e ritiro dei moduli per le gare a squadre Non-Stadia
- Gestione degli espositori dei singoli stati
- Gestione di ogni altra richiesta di documentazione.

Caselle postali a disposizione di ogni singolo paese saranno disponibili presso il TIC. L'accesso a tali caselle è riservato al solo Team Manager. I Team Manager sono invitati ad informare i propri associati sui contenuti delle informazioni ricevute entro 24 ore dalla pubblicazione.

2.2 ORARIO DI APERTURA

Il TIC osserverà il seguente orario di apertura:

Data	Apertura	Chiusura
Da venerdì 31 agosto a Domenica 2 settembre	10.00	20.00
Da lunedì 3 settembre a Venerdì 14 settembre	8.00	20.00
Sabato 15 settembre	8.00	18.00

Si ricorda che molti servizi del TIC saranno garantiti anche presso gli Stadi di Misano e di S.Giovanni in Marignano ma esclusivamente nei giorni di svolgimento delle gare.

3 – CERIMONIA DI APERTURA

La Cerimonia di Apertura si terrà Lunedì 3 settembre alle ore 21 in Piazzale Roma nel Centro della città di Riccione. Tutti i partecipanti delle delegazioni (atleti e dirigenti) sono invitati a prendere parte alla sfilata delle squadre. Dovranno essere seguite le istruzioni degli organizzatori. Gli atleti dovranno vestire le uniformi ufficiali ed entreranno nelle aree predisposte.

Il punto di ritrovo per la sfilata è il Palazzo del Turismo alle ore 20,00.

4 – CERIMONIA DI CHIUSURA

La Cerimonia di Chiusura si terrà allo Stadio di Riccione immediatamente al termine delle premiazioni delle gare in svolgimento Sabato 15 settembre.

Il passaggio del vessillo della WMA da Riccione a Lahti (Finlandia) avverrà durante la cerimonia e si invitano tutte le squadre a prendere parte alla cerimonia di chiusura.

5 – RIUNIONI DEI DIRIGENTI DEI TEAM

Il primo incontro si terrà Lunedì 3 settembre alle ore 17 nella "Technical Meeting Room" presso lo Stadio di Riccione. A partire da Mercoledì 5 settembre tutti gli incontri si terranno alle ore 9,30 nella stessa sala. Alle riunioni possono partecipare non più di due rappresentanti per ogni paese oltre ad un interprete, se necessario.

Gli incontri saranno presieduti dal Delegato Tecnico WMA in lingua inglese con traduzione se disponibile e ritenuto necessario.

6 – RISULTATI

I risultati saranno affissi alle bacheche ufficiali entro 30 minuti dalla fine della gara.

Gli atleti non dovranno rimuovere i risultati dalle bacheche allo scopo di consentire la consultazione a tutti i partecipanti.

Copia dei risultati giornalieri ed individuali potranno essere acquistati presso il TIC-Servizio Risultati. Copia del volume completo dei risultati potrà essere prenotata presso il TIC previo versamento di € 15,00. Questi volumi saranno spediti non appena disponibili. Per le finali dell'ultimo giorno si provvederà con modalità che verranno rese note durante gli Incontri tecnici.

7 – SERVIZI MEDICI E FISIOTERAPICI

Durante le giornate di gara i servizi medici di primo intervento saranno previsti da un'ora prima l'inizio delle gare fino ad un'ora dopo il termine delle gare stesse.

I servizi di massaggio o fisioterapici saranno prestati a prezzi minimi.

Per urgenze sarà disponibile un servizio medico su tutte le 24 ore.

Si ricorda che il servizio per chiamate di emergenze è il 118.

8 – CLASSIFICA PER SQUADRE NELLE GARE SU STRADA E CROSS

Saranno premiate con medaglia le prime tre squadre classificate in ogni Gruppo di età. La classifica sarà effettuata sulla base della somma dei tempi dei primi tre componenti della squadra dello stesso paese e dello stesso Gruppo di età.

Non più di due atleti provenienti da un Gruppo di età più anziana potranno concorrere alla classifica in un gruppo di età più giovane purché gareggino assieme ed il Dirigente della squadra abbia compilato il necessario modulo e solo se nel gruppo di età più giovane non sia presente il numero di atleti sufficienti per la formazione della squadra.

La squadra che dovesse gareggiare con atleti provenienti da altro Gruppo e che invece presentasse un sufficiente numero di atleti, verrebbe squalificata.

Un atleta può gareggiare per una sola squadra.

I componenti delle squadre dovranno portare abbigliamento approvato dal paese Affiliato e che identifichi chiaramente il paese che rappresenta.

Note: il mancato rispetto di tale norma potrà comportare la squalifica della squadra.

9 – CERIMONIE DI PREMIAZIONE

Gli atleti si dovranno trovare nell'Area Premiazioni 15 minuti prima dell'ora prevista secondo il programma affisso giornalmente al TIC quando chiamati.

Gli atleti dovranno vestire l'abbigliamento ufficiale della squadra.

I concorrenti che non fossero in grado di presenziare alle cerimonie, potranno ricevere la medaglia solo dopo la cerimonia stessa. Nessuna medaglia verrà consegnata prima della cerimonia.

10 – ANNUNCI

I risultati delle gare, ed in generale tutti gli annunci, verranno dati in Italiano, in Inglese e, quando possibile, anche in altre lingue.

11 – RECORD

I record Mondiali o dei Campionati saranno automaticamente acquisiti dal responsabile statistiche della WMA. Le certificazioni di Record nazionali o regionali dovranno essere richieste al TIC esclusivamente dal Dirigente della Squadra.

12 – SPOGLIATOI, SERVIZI IGIENICI, ALTRI SERVIZI

Tutti i servizi predisposti sono identificabili sulle mappe dei diversi impianti riportate agli **allegati dall'1 al 6**.

13 – PROCEDURA DI CONFERMA

Ogni concorrente deve dichiarare la propria intenzione di gareggiare consegnando il proprio Cartoncino di conferma (Declaration card) al Desk Conferma (Declaration Desk) presente in tutti tre gli stadi.

Non sarà consentito agli atleti gareggiare senza che abbiano consegnato la propria Declaration Card che trovano nel "Pacco iscrizione" ricevuto al momento della Registrazione.

La Declaration Card per le gare in programma il giorno successivo fino alle ore 13,00 deve essere consegnata entro le ore 18,00 del giorno precedente. Per le gare in programma dopo le ore 13,00 la Declaration Card deve essere consegnata entro le ore 11,00 dello stesso giorno.

Tale procedura sostituisce la firma su apposite liste in uso nei precedenti campionati.

In caso di smarrimento della Declaration Card il concorrente deve comunque rivolgersi nei tempi sopra previsti al Declaration Desk e seguire le indicazioni fornite dall'operatore.

Il mancato rispetto di queste norme non consentirà al concorrente di partecipare alla gara.

La conferma tramite la consegna della Declaration Card deve essere fatta solo per la partecipazione al primo turno di gara e per la prima gara nelle prove multiple, non è prevista per i turni successivi.

Se esistono ragioni valide "bona fide" per non partecipare a turni successivi di gara, ed in particolar modo nelle finali, queste devono essere comunicate all'Arbitro entro 30 minuti dell'inizio della gara stessa.

Il mancato rispetto di tale norma comporta l'impossibilità di prendere parte a gare successive.

Note: IAAF regola 142 (4) e nota 2: "la mancata partecipazione comprende anche il gareggiare senza impegno reale (Bona fide)".

I partecipanti alle gare di Cross Country, Marcia su pista e strada dovranno procedere con lo stesso sistema di Conferma (Declaration card)

Solo per la Maratona, oltre alla procedura prevista di Declaration Card, potranno dare conferma alla Call Room non oltre 1 ora prima della gara.

14 – REGOLE DI GARA

14.1 - STATUTO E REGOLAMENTO

Le gare saranno condotte nel rispetto delle regole tecniche della IAAF fatta eccezione per le modifiche apportate dalla WMA e per quelle contenute in questo Manuale Tecnico.

14.2 - MODIFICHE AL PROGRAMMA

Ogni modifica al programma sarà comunicata ai Team Manager durante i meeting giornalieri e/o depositata nelle caselle postali ed affissa nelle bacheche ufficiali sui tre stadi. Nessun turno di gara potrà avere inizio prima dell'ora prevista dal programma.

14.3 - PETTORALI

Tutti gli atleti riceveranno due identici pettorali, uno da posizionare sul petto ed uno sulla schiena, fatta eccezione per il Salto in alto, Salto con l'asta ed i lanci. Nei salti in verticale il solo pettorale può essere posizionato indifferentemente o sul petto o sulla schiena. Per i lanci in ogni caso deve essere posto sulla schiena. I pettorali non possono essere ripiegati o tagliati, pena la possibilità di squalifica.

Per le staffette, gli atleti dovranno utilizzare i propri pettorali personali, l'ultimo finalista dovrà portare il pettorale ricevuto alla Call Room.

14.5 SISTEMA ELETTRONICO DI CRONOMETRAGGIO

Il sistema di cronometraggio elettronico (Chip) sarà utilizzato per le seguenti gare:

Giorno	Gare
4 settembre	8 km Corsa Campestre (M/F)
5 settembre	5000m Marcia in pista (M/F)
6 settembre	5000m Marcia in pista (M/F)
10 settembre	10 km Marcia su strada (M/F)
12 settembre	10000m corsa in pista (M/F)
13 settembre	10000m corsa in pista (M)
14 settembre	20 km Marcia su strada (M/F)
15 settembre	Maratona (M/F)

Ogni atleta iscritto in queste gare troverà un Chip nel "Pacco iscrizione" che gli è stato consegnato al momento della registrazione.

Gli atleti che non avranno restituito il Chip al TIC o al personale predisposto al termine della gara, saranno tenuti al pagamento di € 20.

Il Chip dovrà essere opportunamente indossato in occasione delle gare previste. Le istruzioni sul corretto uso del Chip saranno allegate al Chip all'interno del pacco.

Agli atleti sarà richiesto prima della gara di transitare in un'apposita area allo scopo di controllare l'esatto funzionamento dell'apparecchio.

14.6 ABBIGLIAMENTO

D'intesa con le norme WMA, sarà consentito vestire solo abbigliamento approvato dal paese affiliato. L'abbigliamento dovrà essere conforme alle regole IAAF.

I componenti delle squadre dovranno portare abbigliamento approvato dal paese Affiliato e che identifichi chiaramente il paese che rappresenta.

Il mancato rispetto di tale norma potrà comportare la squalifica della squadra.

14.7 PUBBLICITA'

Le scritte pubblicitarie sull'abbigliamento dovranno essere conformi alle norme IAAF e WMA

14.8 NUMERI SUI LATI

Nelle gare su pista, i concorrenti riceveranno alla Camera di Appello appositi numeri adesivi che contraddistinguono le corsie o la posizione e che dovranno essere posizionati secondo le istruzioni dei giudici.

Nelle gare oltre i 400 metri gli atleti sono tenuti a posizionare questi numeri sopra l'abbigliamento. Ciò consente di evitare che vengano persi, in quanto risultano necessari per l'esatta identificazione dell'atleta da parte del contagiri.

14.9 CHIODI

Il controllo sui chiodi delle scarpe degli atleti sarà effettuato alla Call Room affinché siano conformi alla regola 143 della IAAF ed a quanto previsto nel presente manuale.

La lunghezza massima per le gare su pista è di 6 mm, per il Giavellotto ed il Salto in Alto è di 12 mm, mentre per tutti gli altre gare in pedana è di mm 9.

I chiodi, fino ad un massimo di 11 per scarpa, devono avere un diametro massimo di 4mm.

14.10 SEGNALI

Agli atleti non sarà consentito utilizzare propri segnali personali. Il Comitato Organizzatore metterà a disposizione degli atleti appositi segnali da utilizzare per salto in lungo, salto triplo, salto con l'asta e giavellotto. Gli atleti possono usare un massimo di un (1) segnale nelle staffette ed un massimo di due (2) nei concorsi (IAAF Regole 170.11 e 180.3)

Per il salto in alto e le staffette i concorrenti potranno usare nastro adesivo colorato come segnale. Non potranno essere utilizzati gesso, pennarelli, vernice permanente, pena la squalifica.

14.11 EFFETTI PERSONALI

Alla Camera di Appello verrà effettuato un controllo sull'abbigliamento, sui chiodi, sulla pubblicità non corretta, e su tutto quanto non consentito dalla normativa IAAF e WMA. Notare che non sarà consentito portare in campo ulteriori attrezzi da gara.

Sulla base della Reg. 144.2 non sarà consentito l'uso da parte degli atleti di radio, riproduttori musicali, telefoni cellulari, videocamere ecc.

La strumentazione ritirata alla Call Room potrà essere riconsegnata rivolgendosi al TIC al termine della gara. Tutta la pubblicità sull'abbigliamento sulle borse dovrà essere conforme alle normative IAAF e, se non a norma, verrà confiscata e restituita al termine della gara.

14.12 CONTROLLO SULL'APPLICAZIONE DELLE NORME

Durante il Campionato il controllo sul rispetto delle normative da parte degli atleti sarà compito del Comitato Tecnico composto da WMA, Comitato Organizzatore e dai responsabili dei Giudici di Gara. Questi saranno identificabili da apposito bracciale. Il Comitato Tecnico opererà d'intesa con i Safety Judges della WMA.

14.13 SAFETY JUDGES

Durante le gare saranno presenti i Safety Judges della WMA per verificare se vi siano situazioni che richiedano l'allontanamento dalle gare stesse di atleti.

Sarà prima dato un richiamo verbale e/o mostrato un cartellino giallo per segnalare le seguenti situazioni:

- Quando un concorrente mette in pericolo la propria salute o rischia di essere pericoloso per altri.
- Quando un concorrente ritarda in maniera eccessiva lo svolgimento della gara.
- Quando un concorrente, a parere dei S.J. non presenta più la necessaria abilità, sia nel gesto che nella tecnica, atta a proseguire la prova.

Quando il S.J. ha assegnato il primo richiamo verbalmente, o mostrando un segnale colorato e il concorrente che ha ricevuto il richiamo continua nel proprio atteggiamento, il S.J. o suo delegato, procederà verbalmente o mostrando un cartellino rosso alla squalifica dello stesso. Il concorrente in questione dovrà immediatamente ritirarsi dalla gara.

I S.J. saranno chiaramente identificabili da bracciali o abbigliamento giallo con la scritta "Safety Judges".

14.14 CONCORRENTI SORDI E CIECHI

I concorrenti sordi e ciechi che necessitano di assistenza, dovranno procurarsi i propri accompagnatori.

I concorrenti ciechi che necessitano di guida non dovranno ricevere dall'assistenza alcun vantaggio rispetto agli altri concorrenti. La guida dovrà stare in posizione arretrata rispetto al concorrente che accompagna. Può essere utilizzata una cordella, ma non per tirare il concorrente. Nelle corse in corsia per questi concorrenti si dovranno usare le corsie esterne. Non è consentito l'uso di cani.

14.15 ASSENZA DURANTE LA GARA

Nelle fasi di qualificazione, per i salti in orizzontale ed i lanci, quando un atleta ha raggiunto la misura di qualificazione può lasciare la pedana, al termine del turno di gara, accompagnato da un giudice.

Nel salto in alto e con l'Asta, gli atleti che sono stati eliminati possono lasciare la pedana (come sopra) dopo il completamento del turno, eccetto che per la Finale ove gli atleti primo, secondo e terzo usciranno insieme al termine della gara.

Nelle prove multiple, gli atleti lasceranno la zona della gara al termine di ogni competizione accompagnati da un giudice. Se dovessero avere la necessità di lasciare lo stadio, devono lasciare all'arbitro o al Primo Giudice il proprio Pass che gli verrà restituito prima dell'inizio della gara successiva. Nel caso sia necessario l'utilizzo dei servizi igienici ogni atleta dovrà comunque chiedere l'accompagnamento di un giudice.

14.16 CONTROLLI ANTI-DOPING

L'effettuazione di Test Antidoping è responsabilità del Comitato Organizzatore ed i controlli saranno condotti secondo le norme IAAF-WADA-WMA. Il Delegato WMA ed il Delegato Antidoping Locale controlleranno il funzionamento.

Gli atleti selezionati per il controllo doping saranno informati immediatamente al termine della gara. Un Giudice addetto accompagnerà l'atleta al Centro Controllo Antidoping previsto presso ogni stadio. Sono previste bevande per gli atleti. Gli atleti dovranno utilizzare solamente le bevande predisposte dall'Organizzazione. Gli atleti che dovessero rifiutare di sottoporsi alle prove sono passibili di squalifica.

Un addetto accompagnerà l'atleta che deve fare il test. Uno Speciale PASS identificherà i componenti dello staff addetto al Controllo Antidoping.

Il Delegato WMA Antidoping controllerà personalmente la procedura che sarà condotta in accordo con le regole e le norme IAAF.

14.17 RECLAMI E RELATIVE PROCEDURE

I reclami dovranno essere fatti nel rispetto delle regole IAAF/WMA.

Il reclamo inerente la possibilità di un atleta a partecipare al Campionato deve essere presentato al Delegato Tecnico prima dell'inizio della gara. Se la questione non è stata risolta in maniera soddisfacente prima della gara, l'atleta potrà partecipare alla gara "in attesa di giudizio" e la questione posta all'attenzione del Consiglio WMA.

I reclami sulla gestione o sui risultati delle gare, dovranno essere presentati in prima istanza dall'atleta stesso, o da altra persona che agisce a suo nome, all'Arbitro entro 30 minuti dall'annuncio (o dall'affissione) del risultato nello stesso impianto ove si è svolta la gara. Ad esempio, per una gara che si è svolta presso lo Stadio di Riccione il reclamo va presentato all'Arbitro o al Desk Reclami presso il TIC di Riccione. Gli Arbitri ed il Desk reclami sono presenti in tutti gli Stadi.

Dopo la decisione dell'Arbitro, verbale o scritta, resta il diritto all'appello da presentare alla Giuria di Appello. L'appello deve essere presentato, poiché si opera su tre differenti luoghi, entro due ore dall'annuncio ufficiale della decisione presa dall'Arbitro. L'appello deve essere presentato per iscritto, firmato dal Team Manager, o da persona incaricata dall'atleta, e deve essere firmato dall'atleta stesso. Il reclamo deve essere accompagnato da un deposito di USD 100, o suo equivalente, somma che viene incamerata se il reclamo non viene accolto.

Tutti i reclami alla Giuria di appello devono essere presentati esclusivamente presso il TIC nello Stadio di Riccione dove sono disponibili appositi moduli.

Per arrivare alla decisione corretta, la Giuria di Appello consulterà tutta la documentazione disponibile ed effettuerà quanto ritiene necessario.

15 – GARE SU PISTA

La dislocazione e le caratteristiche degli stadi sono esposte nelle **Appendici da 1 a 6**

15.1 PROCEDURE DI PRESENTAZIONE

Tutti gli atleti devono presentarsi alla Camera di Appello (Call Room) prima di ogni gara per il relativo controllo.

Tutti gli atleti devono presentarsi alla Camera di Appello secondo l'orario indicato nella tabella seguente.

Gli atleti che hanno consegnato la loro carta di dichiarazione e che non si presentano in tempo alla Camera di Appello senza una valida ragione (p.e. un certificato medico firmato dal Medico Ufficiale del Campionati) saranno esclusi dalla partecipazione a questa ed a tutte le altre gare dei Campionati, incluse le staffette. I delegati delle Squadre Nazionali non possono entrare nella Camera di Appello senza uno specifico invito da parte dello Staff della medesima..

La presentazione alla Camera di Appello avverrà come dalla seguente tabella. Tutti i tempi indicati si riferiscono a prima dell'attuale orario previsto di partenza della gara:

Gara	Presentazione alla Call Room	Arrivo in zona gara
	(minuti)	(minuti)
Ostacoli	30	15
Altre gare su pista	25	10
Lungo/Triplo	50	30
Lanci	50	30
Alto	60	40
Asta	80	60
Staffette	35	15
Prove multiple 1 giornata (camera d'appello o di riposo)	35	15
Prove multiple 2 giornata (camera d'appello o di riposo)	35	15

15.2 PROCEDURE NELLA CAMERA DI APPELLO

Una volta nella Camera di Appello gli atleti saranno identificato per mezzo del loro accredito e del loro numero gara. Dopo aver completato questo, i giudici controlleranno le divise, le scarpe, gli oggetti personali ecc. Se necessario, gli atleti saranno istruiti dal Responsabile della Camera d'appello o da altri addetti. Gli atleti saranno accompagnati in gruppi ai loro rispettivi posti di gara, e sarà loro dato tempo per un minimo riscaldamento finale prima della partenza o dell'inizio della gara.

15.3 GARE DI CORSA

I comandi dello Starter saranno dati in Inglese.

Fino ai 400m compresi:

- **On your marks**
- **Set**
- **(Colpo di Pistola)**

Per le gare degli 800m e superiori:

- **On your marks**
- **(Colpo di Pistola)**

15.4 SORTEGGIO DELLE CORSIE.

Per le gare di 100m ai 400m inclusi, e le staffette 4x100m e 4x400m le corsie saranno estratte a sorte come segue:

- (a) Nel primo turno la composizione delle batterie avverrà secondo le prestazioni indicate al momento dell'iscrizione, o secondo i loro aggiornamenti, e le corsie verranno assegnate per sorteggio.
- (b) Per i turni successivi, gli atleti verranno assegnati alle relative corsie, dopo ciascun turno, secondo la loro performance più recente per la rispettiva gara come previsto dalla Regola 8 della WMA.

15.5 PROCEDURE DI AVANZAMENTI PERLE GARE IN PISTA FINO A 400m

(100-200-400-Ostacoli bassi-Ostacoli alti).

Si noti che le regole WMA relative alle procedure di avanzamento degli 800 m e 1500 m sono state modificate per questi Campionati, come approvato dal Consiglio WMA con le WMA By-laws. Queste modifiche hanno lo scopo di assicurare che non ci siano più di tre turni negli 800 m e non più di due turni nei 1500 m. e permettono ad un numero maggiore di atleti di partecipare alle finali in queste gare.

100m, 200m, 400m, 80mH, 100mH, 110mH, 300mH, 400mH - P = Qualificati secondo la Posizione, T= Secondo il Tempo

NO.	Primo Turno		Quarto di Finale		Semifinale		Finale
	Batterie	Qualificati	Batterie	Qualificati	Batterie	Qualificati	
1							1
9					2	3P2T	1
17					3	2P2T	1
25			4	3P4T	2	4P	1
33			5	2P6T	2	4P	1
41			6	2P4T	2	4P	1
49			7	2P10T	3	2P2T	1
57			8	2P8T	3	2P2T	1
65			9	2P6T	3	2P2T	1
73			10	2P4T	3	2P2T	1
81	11	3P7T	5	3P1T	2	4P	1
89	12	3P4T	5	3P1T	2	4P	1
97	13	3P9T	6	2P4T	2	4P	1
105	14	3P6T	6	2P4T	2	4P	1
113	15	3P3T	6	2P4T	2	4P	1
121	16	2P16T	6	2P4T	2	4P	1
129	17	2P14T	6	2P4T	2	4P	1
137	18	2P12T	6	2P4T	2	4P	1
145	19	2P10T	6	2P4T	2	4P	1
153	20	2P8T	6	2P4T	2	4P	1
161	21	2P6T	6	2P4T	2	4P	1
169	22	2P4T	6	2P4T	2	4P	1

800m - P = Qualificati secondo la Posizione, T=Qualificati secondo il Tempo

NO.	Quarto di Finale		Semifinale		Finale
	Batterie	Qualificati	Batterie	Qualificati	
1					1
13			2	4P4T	1
25			3	3P3T	1
37	4	5P4T	2	4P4T	1
49	5	4P4T	2	4P4T	1
61	6	3P6T	2	4P4T	1
73	7	2P10T	2	4P4T	1
85	8	2P8T	2	4P4T	1
97	9	2P6T	2	4P4T	1
109	10	2P4T	3	4P4T	1
121	11	2P2T	2	4P4T	1
133	12	1P12T	2	4P4T	1
145	13	1P11T	2	4P4T	1
157	14	1P10T	2	4P4T	1
169	15	1P9T	2	4P4T	1
181	16	1P8T	2	4P4T	1
193	17	1P7T	2	4P4T	1
205	18	1P6T	2	4P4T	1
217	19	1P5T	2	4P4T	1
229	20	1P4T	2	4P4T	1
241	21	1P3T	2	4P4T	1
253	22	1P2T	2	4P4T	1

Italiano

Quando due o più atleti abbiano realizzato lo stesso tempo (letto ad 1/1000 di secondo) nella più recente prova, la loro partecipazione al turno successivo sarà estratta a sorte a meno che non sia disponibile una corsia extra

Atleti appartenenti alla stessa Federazione saranno distribuiti, se possibile, in differenti batterie e semifinali.

1500m - P = Qualificati secondo la Posizione, T = Secondo il Tempo

NO.	Semifinale		Finale
	Batterie	Qualificati	
1			1
17	2	6P4T	1
33	3	4P4T	1
49	4	3P4T	1
65	5	2P6T	1
81	6	2P4T	1
97	7	2P2T	1
113	8	1P8T	1
129	9	1P7T	1
145	10	1P6T	1

15.6 GARE SVOLTE PER SERIE

Nelle gare su pista di lunga distanza, i gruppi di età con un elevato numero di iscritti verranno divisi in serie (gruppi per tempi), basate sui tempi dichiarati all'iscrizione, con i migliori atleti che gareggeranno nell'ultima serie. Gli atleti che non avranno indicato alcun tempo, verranno automaticamente inclusi nelle serie più lente.

I risultati finali saranno determinati tenendo in considerazione tutte le serie dello stesso gruppo di età.

5000m 10000m

Se necessario, i 5000 m. verranno disputati in serie di non più di 24 atleti, preferibilmente, con gli atleti accreditati dei migliori tempi che correranno nella serie finale.

Se necessario, i 10000 m. verranno disputati in serie di non più di 30 atleti, preferibilmente, con gli atleti accreditati dei migliori tempi che correranno nella serie finale.

15.7 SIEPI

Per le gare di siepi si seguiranno le Regole WMA/IAAF.

2000m Siepi e 3000m Siepi

Se necessario, le Siepi verranno disputate in serie. Le serie saranno, preferibilmente, di 16 o meno atleti. Il risultato finale sarà dato dalla combinazione dei tempi relativi alle serie di ciascun gruppo di età.

In aggiunta agli usuali Giudici e Arbitri, saranno presenti durante le gare delle Siepi i WMA Safety Judges che controlleranno strettamente l'applicazione delle Regole WMA/IAAF (vedi § 14.13).

15.8 CONTAGIRI

Nelle gare di distanza, sarà apposto un orologio vicino alla linea di arrivo, affinché gli atleti possano vedere i loro tempi. In aggiunta al tempo dei Chip, gli addetti ai contagiri verranno abbinati agli atleti e registreranno i loro parziali per giro allo scopo di facilitare il loro corretto piazzamento.

Una volta doppiati, gli atleti dovranno rimanere nella corsia del loro doppiaggio, affinché improvvisi cambi di corsia non possano interferire con gli atleti che doppiano.

Secondo la Regola 8 WMA gli atleti potranno esser canalizzati, in qualsiasi momento, entro 5 minuti dalla prevista partenza della prossima gara, nelle corsie esterne, dove dovranno rimanere fino alla fine. Una serie di coni potrà essere usata per guidare questi arrivi al di fuori delle corsie interne, per favorire il lavoro dei cronometristi e dei contagiri.

A discrezione del Direttore di Gara e del Delegato Tecnico due o più gruppi di età potranno gareggiare assieme, ma ci saranno classifiche e premiazioni separate per gruppi di età.

15.9 CONCORSI

GIAVELLOTTO

La gara di Giavelotto seguirà le Regole WMA/IAAF.

MARTELLO e LANCIO PESO

E' richiesto l'uso di due mani in qualsiasi momento del lancio del martello. La descrizione dettagliata del martello e del peso seguiranno le Regole WMA/IAAF.

SALTI IN VERTICALE

Ciascuna gara di salti in verticale sarà considerate come una finale (non vi saranno turni di qualificazioni o preliminari). I differenti gruppi di età, in caso di necessità, potranno essere abbinati.

Entrambi i piedi dovranno essere staccati da terra durante i salti.

Agli atleti sarà permesso di toccare la zona di caduta prima di oltrepassare la barra, ma non potranno trarne alcun vantaggio, secondo le valutazioni dal giudice di caduta.

In caso di abbinamento di differenti gruppi di età, il vincitore di ciascun gruppo di età potrà richiedere di saltare ad una altezza diversa rispetto alla normale progressione; gli atleti degli altri gruppi non potranno saltare queste misure, ma dovranno continuare con la loro normale progressione.

ALTEZZE DI PARTENZA E PROGRESSIONI

UOMINI

Ciascun gruppo di età partirà all'altezza minima indicate nella seguente tabella e con le progressioni elencate. Per esempio : M35 Alto Uomini inizierà a 1.63, poi 1.69, poi 1.75, ecc. la gara continuerà con la progressione indicata. Quando tre, o meno, atleti rimarranno in gara, la progressione di riferirà a quella indicata sotto "Ultimi tre". Esempio: quando ci saranno tre o meno atleti in gara negli M35 Alto Uomini, la progressione si ridurrà da 6 cm a 3 cm.

L'altezza iniziale potrà essere più bassa (con la stessa progressione) se tutti gli atleti saranno d'accordo. Per esempio: M35 Alto Uomini potrebbe iniziare a 1.57 se tutti gli atleti saranno d'accordo.

(V. allegato n. 7)

DONNE

Ciascun gruppo di età partirà all'altezza minima indicate nella seguente tabella e con le progressioni elencate. Per esempio : F35 Alto Donne inizierà a 1.32, poi 1.28, poi 1.44, ecc. la gara continuerà con la progressione indicata. Quando tre, o meno, atlete rimarranno in gara, la progressione di riferirà a quella indicata sotto "Ultimi tre". Esempio: quando ci saranno tre o meno atlete in gara negli F35 Alto Donne, la progressione si ridurrà da 6 cm a 3 cm.

L'altezza iniziale potrà essere più bassa (con la stessa progressione) se tutte le atlete saranno d'accordo. Per esempio: F35 Alto Donne potrebbe iniziare a 1.26 se tutte le atlete saranno d'accordo.

(V. allegato 7)

Nota: nell'Asta la più bassa altezza sarà il minimo previsto dall'attrezzatura, e non potrà essere più bassa dei materassi della zona di caduta senza alcun aiuto extra.

Nel salto in alto l'altezza più bassa non potrà essere inferiore a quella dei materassi della zona di caduta senza alcun aiuto extra.

SALTI IN ESTENSIONE E LANCI

Nel caso in cui il numero degli atleti sia talmente elevato da non permettere che la gara sia condotta in maniera soddisfacente in una singola finale, sarà previsto un turno di qualificazione nel Salto in Lungo, Salto Triplo, Martello, Giavellotto, Disco, Peso e Martello pesante, e tale turno sarà predisposto secondo la Regola 180 8-15 della IAAF.

Quando si terrà un turno di qualificazione, tutti gli atleti dovranno parteciparvi, e qualificarsi attraverso questo turno. I risultati di un turno di qualificazione conterranno per un eventuale record, ma non contano come parte della gara.. Ciascun atleta avrà diritto a tre prove nel turno di qualificazione.

Tutti coloro che raggiungeranno o supereranno la misura prevista degli standard di qualificazione indicati nella apposita Appendice, e i migliori risultati fino ad un totale di dodici, saranno ammessi alla finale. Agli atleti che avranno ottenuto il minimo di qualificazione non sarà permesso di effettuare ulteriori salti o lanci nel turno di qualificazione una volta ottenuta la misura.

Nella successiva finale, tutti e dodici gli atleti avranno diritto a tre prove in ordine inverso di qualificazione, con ulteriori tre prove per gli otto migliori in ordine inverso al risultato ottenuto fino a quel momento. Vedi minimi di qualificazione **(V. allegato n. 8)**

PENTATHLON DEI LANCI

L'ordine delle gare sarà il seguente: Lancio del Martello, Getto del Peso, Lancio del Disco, Lancio del Giavellotto, Lancio del Martello pesante. La regole relative al Lancio del Martello pesante sono le stesse del Lancio del Martello; inoltre si applicano le normali regole del Pentathlon per quanto concerne le prove. Il punteggio finale viene calcolato secondo il WMA Age Grading System per le prove multiple.

15.10 ATTREZZI

Il LOC provvederà a fornire un certo numero di attrezzi conformi alle norme WMA/IAAF per tutte le gare di lanci.

Attrezzi personali saranno permessi solo se preventivamente consegnati al Desk di Controllo Attrezzi (uno in ciascuno stadio) affinché siano controllati almeno 60 minuti prima dell'inizio di ciascuna gara, e ne sia accertata la conformità con le regole.

Gli attrezzi personali utilizzati nella gara potranno essere usati da tutti gli altri atleti in quella specifica gara.

Gli attrezzi personali saranno riportati dagli addetti al Desk di Controllo Attrezzi dopo la fine della gara. Gli attrezzi personali saranno restituiti agli atleti solo al Desk di Controllo Attrezzi.

Il LOC non si rende responsabile in alcun caso per perdite o danni agli attrezzi personali.

Un piccolo numero di aste sarà reso disponibile per l'uso degli atleti. Queste aste potranno essere assegnate per certe gare a determinati atleti sulla base del "primo viene, primo si serve".

I blocchi di partenza saranno messi a disposizione dagli organizzatori, agli atleti non sarà permesso l'uso di blocchi di partenza personali. Saranno permessi blocchi personali tipo Moye.

15.11 GARE DI STAFFETTA (Pista)

Sarà permesso di gareggiare solo ad una staffetta per ciascuna Federazione in ciascun gruppo di età. E' permesso agli atleti di gareggiare in un gruppo di età più bassa nelle staffette, per completare una squadra di questo gruppo di età più basso. Ciascuna squadra dovrà prevedere almeno 2 persone nel gruppo di età più basso. La squadra dovrà essere registrata attraverso l'uso di uno specifico modulo che sarà fornito al Team Manager accreditato. La registrazione dovrà avvenire non più tardi delle ore 18.00 del giorno antecedente le staffette presso il TIC.

CATEGORIE DELLE STAFFETTE:

4x100M Ciascun gruppo di età di 5 anni; 35, 40, 45, ecc. sia per Uomini che per Donne.

4x400M Ciascun gruppo di età di 5 anni; 35, 40, 45, ecc. sia per Uomini che per Donne.

15.12 MARCIA SU PISTA E SU STRADA

Tutti i giudici di Marcia sono giudici qualificati secondo la Regola 230 della IAAF.

Le regole della IAAF/WMA saranno applicate per decidere la legalità di tutti i marciatori. Un tabellone di squalifica (DQ Board) sarà utilizzato affinché gli atleti possano vedere come si sta giudicando la gara. Sul tabellone verranno indicate tutte le squalifiche.

Solamente il Giudice Capo o l'Assistente del Giudice Capo potranno squalificare un atleta. Ci saranno giudici su tutto il percorso per osservare le infrazioni al regolamento.

Richiami saranno dati da parte dei giudici mostrando una paletta gialla con l'appropriato simbolo di infrazione. Ciascun giudice potrà dare solo un richiamo per ogni tipo di infrazione, e, se l'infrazione persiste, il giudice invierà un cartellino rosso di squalifica come notizia al Giudice Capo. Quando il Giudice Capo avrà ricevuto tre cartellini rossi da almeno tre giudici di diversi paesi, allora il Giudice Capo stesso, o il suo Assistente squalificheranno l'atleta mostrandogli una paletta rossa. Qualsiasi atleta che sia stato squalificato dovrà immediatamente lasciare la pista o la strada e togliersi il suo numero. Il Giudice Capo ha il potere di squalificare direttamente un atleta che non sia conforme alle regole negli ultimi 100 m. anche se non ha ricevuto precedenti cartellini rossi; in questo caso all'atleta sarà consentito comunque di terminare la gara.

Nota: Un atleta può essere squalificato anche dopo aver terminato la gara.

15.13 PROVE MULTIPLE

Nelle prove multiple l'altezza della barra del Salto in Alto aumenterà di 3 cm lungo la durata di tutta la gara. L'altezza della barra del Salto con l'Asta aumenterà di 10 cm lungo la durata di tutta la gara. Le misure di partenza in ciascuna di queste prove saranno le più basse richieste da ciascuno degli atleti partecipanti, compatibilmente con il tipo di attrezzatura usato.

La progressione del Salto in Alto sarà: .61, .64, .67, .70, .73, .76, .79, .82, .85, .88, .91, .94, .97, 1.00, 1.03, 1.06, 1.09, 1.12, 1.15, 1.18, 1.21, 1.24, 1.27, 1.30, 1.33, 1.36, 1.39, 1.42, 1.45, 1.48, 1.51, 1.54, 1.57, 1.60, 1.63, 1.66, 1.69, 1.72, 1.75, 1.78, 1.81, 1.84, 1.87, 1.90, 1.93, 1.96, 1.99, 2.02, 2.05, 2.08, 2.11, 2.14, 2.17, 2.20, etc.

La progressione nel Salto con l'Asta sarà: .60, .70, .80, .90, 1.00, 1.10, 1.20, 1.30, 1.40, 1.50, 1.60, 1.70, 1.80, 1.90, 2.00, 2.10, 2.20, 2.30, 2.40, 2.50, 2.60, 2.70, 2.80, 2.90, 3.00, 3.10, 3.20, 3.30, 3.40, 3.50, 3.60, 3.70, 3.80, 3.90, 4.00, 4.10, 4.20, 4.30, 4.40, 4.50, 4.60, 4.70, 4.80, 4.90, 5.00, 5.10, 5.20, 5.30, 5.40, 5.50, 5.60, 5.70, etc.

Nota: Gli atleti dovranno partire o fare una prova in tutte le gare delle Prove Multiple affinché possano accedere alla classifica finale.

Alcuni gruppi di età potranno avere più di una Sezione. La Sezione B, che partirà per prima, conterà i più bassi punteggi individuali o quelli senza un punteggio dichiarato. La Sezione A partirà per seconda e conterà gli atleti con i più alti punteggi dichiarati. Se necessario e possibile, le Sezioni saranno riviste dopo il primo giorno di gare con l'obiettivo di avere i migliori punteggi nelle finali delle Sezioni A. Gli atleti saranno avvisati in quale Sezione saranno inseriti alla fine della prima giornata e questo servirà a determinare l'ora nella quale partiranno nella seconda giornata. Tutte le Sezioni saranno combinate assieme per determinare il risultato globale degli Age Groups.

16 – GARE FUORI DALLO STADIO

16.1 MARCIA SU STRADA

Le gare di Marcia su strada avranno luogo sulla Passeggiata a Mare di Misano Adriatico.

Acqua e posti di spugnaggio saranno predisposti secondo le linee guida previste dalle Regole WMA/IAAF.

Atleti con rifornimenti personali, chiaramente contrassegnati con il loro numero di gara, dovranno accertarsi che gli stessi siano portati prima della partenza della gara sui tavoli riservati nelle Aree di Rifornimento. Per questi rifornimenti personali saranno utilizzati tavoli dedicati.

Al massimo due addetti per ogni paese di ciascun atleta potranno stazionare al tavolo allo scopo di dare e raccogliere tutte le bottiglie dei rifornimenti.

I tempi cumulativi verranno indicati ogni giro.

Gli addetti al contagiri registreranno il tempo parziale giro per giro per tutti i marciatori.

La mappa del percorso è descritta nell'**Allegato n. 5**

16.2 MARATONA

La Maratona partirà fuori dallo Stadio di Riccione e prevede due circuiti da 21 km.

Le borse con le etichette dei nomi saranno lasciate alle tende di raccolta a disposizione degli atleti.

Acqua e punti di spugnaggio saranno messi a disposizione secondo le linee guida previste dalle Regole WMA/IAAF.

Atleti con rifornimenti personali dovranno accertarsi che gli stessi siano portati presso gli organizzatori almeno 1 ora prima della partenza, con chiaramente indicato il loro numero gara e il posto di rifornimento al quale desiderano sia consegnato. Speciali tavoli saranno utilizzati per queste bevande personali.

Il limite massimo di durata della Maratona è fissato in 6 ore, qualsiasi atleta che non raggiunga la mezza Maratona entro 3 ore sarà automaticamente considerato come ritirato.

Vedere la mappa del percorso nell'**Allegato n. 6**

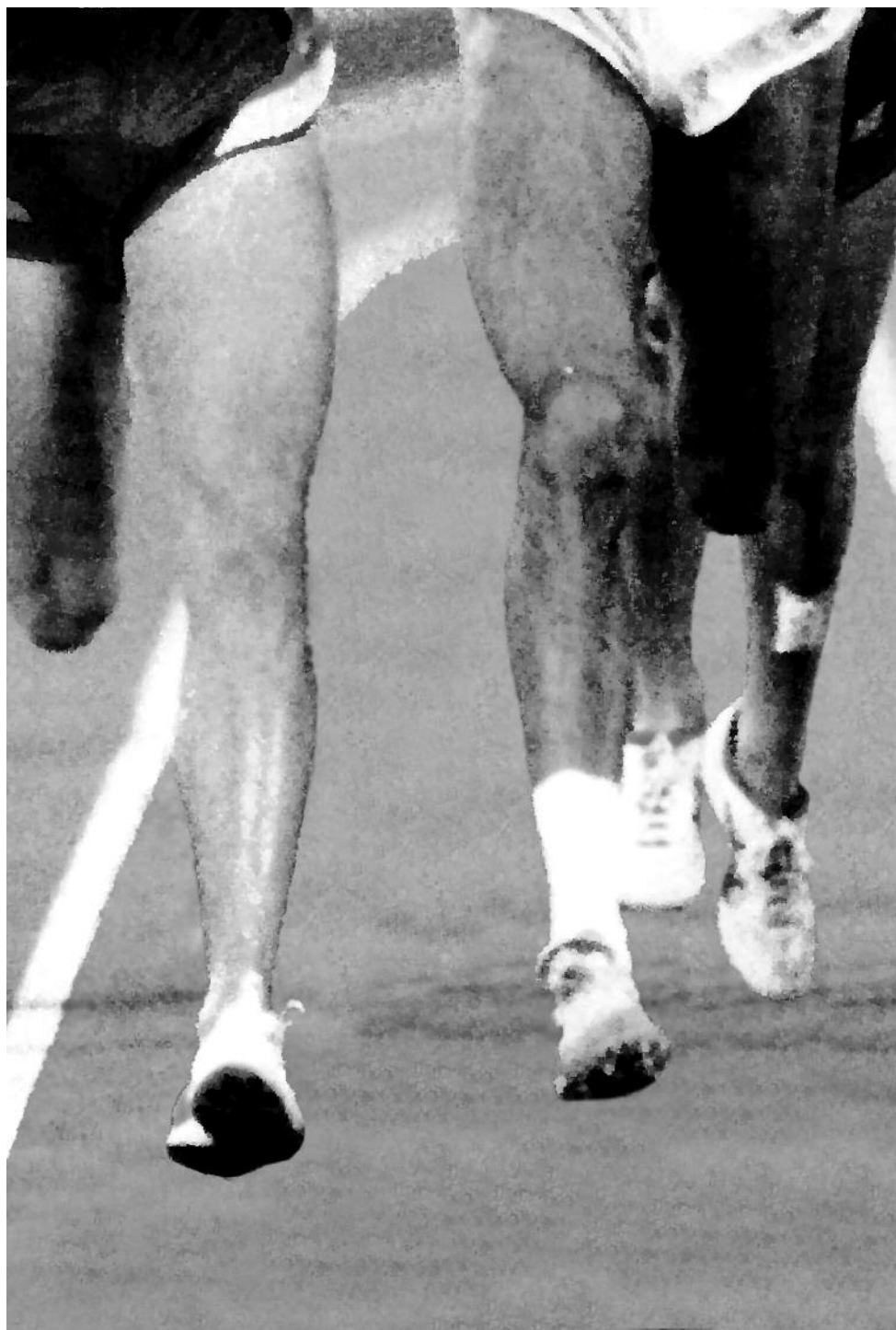
16.3 CORSA CAMPESTRE

Vedere la mappa del percorso nell'**Allegato n. 4**

ALLEGATI

- 1 Pianta dello Stadio di Riccione
- 2 Pianta dello Stadio di Misano Adriatico
- 3 Pianta dello Stadio di San Giovanni Marignano
- 4 Pianta del Circuito di Corsa Campestre
- 5 Pianta del percorso di Marcia a Misano Adriatico
- 6 Pianta del percorso della Maratona
- 7 Salti in elevazione – Altezze di partenza e proressioni
- 8 Minimi di qualificazione
- 9 Altezze e distanze fra gli ostacoli
- 10 Attrezzi





ATHLETENHANDBUCH

Deutsche Fassung

Wir bitten alle Athleten, diese wichtigen Anweisungen zu lesen!!!

Alle Athleten müssen drei Vorbedingungen erfüllen, bevor sie zu den Wettbewerben zugelassen werden.

Werden diese nicht vorschriftsmäßig und in den vorgegebenen Zeiten befolgt, können Sie nicht an den Wettbewerben teilnehmen.

Diese Vorbedingungen sind:

1 – Die Registrierung – sofort nach der Ankunft.

Sie erhalten den PASS, die Wettbewerbsstartnummern und die Stellplatzkarte (Declaration Card)

2 – Die Bestätigung – durch Abgabe der Stellplatzkarte (Declaration Card) für jeden Wettbewerb, für den Sie gemeldet sind.

Sie können nicht am Wettbewerb teilnehmen, wenn Sie die Declaration Card nicht rechtzeitig (siehe Abschnitt 13 des Handbuchs) abgegeben haben.

3 – Die Vorstellung – im Callroom in den vorgegebenen Zeiten nach dem Aufwärmen.

Hier werden Sie und Ihre Kleidung kontrolliert, und nach dem Aufrufen werden Sie in der Gruppe zum Wettkampffeld begleitet. Die Endphase des Aufwärmens geschieht am Wettkampffeld.

Bei eventuell auftretenden Problemen ist der Leiter der Nationalmannschaft erster Ansprechpartner, anschließend können Sie sich an das Technische Informationszentrum „Centro Informazioni Tecniche“ (TIC) im Stadion von Riccione wenden.

1 – REGISTRIERUNG

1.1 ACCREDITATION CARD (PASS)

Alle Athleten und die Leiter der Nationalmannschaften erhalten bei ihrer Registrierung einen Pass, der immer gut sichtbar getragen werden muss, da die verschiedenen Bereiche ständig vom Sicherheitspersonal kontrolliert werden. Der Pass ist personenbezogen und darf nicht an andere Personen weitergegeben werden.

1.2 AKKREDITIERUNG

Die Pass werden vor der Meisterschaft anhand der eingegangenen Anmeldungen erstellt. Dafür ist kein Foto erforderlich.

Die Teamleiter erhalten einen Spezialpass, mit dem sie Zutritt haben zum technischen Versammlungsraum, zum Pressezentrum und Wettbewerbsbüro, zur gemischte Zone usw.

Das Akkreditierungsbüro im Stadion von Riccione ist vom 31. August bis 15. September 2007 von 8.00 bis 20.00 Uhr geöffnet.

1.3 VERLORENGEGANGENER PASS

Wird ein Pass verloren oder beschädigt, ist dies sofort dem Akkreditierungsbüro im Stadion von Riccione zu melden. Gegen Zahlung von € 10,00 kann ein neuer Pass ausgestellt werden.

2 – TECHNISCHES INFORMATIONSZENTRUM (TIC)

Das technische Informationszentrum (TIC) befindet sich im Stadion von Riccione.

Die wichtigsten Serviceleistungen des TIC Büros werden auch in den Stadien von Misano und S. Giovanni in Marignano garantiert, allerdings nur an den Wettbewerbstagen.

2.1 SERVICE

Das TIC Büro bietet folgenden Service:

- Registrierung der Athleten und Ausgabe der Teilnehmerpakete
- Austeilung der Wettbewerbsnummern (im Paket)
- Austeilung des Handbuchs (im Paket)
- Austeilung der Stellplatzkarte (im Paket)
- Austeilung von dringenden Informationen und Nachrichten
- Entgegennahme von Beschwerden

Beschwerden über Leitung oder Ergebnisse des Wettbewerbs müssen den Kampfrichtern oder dem TIC Büro gemeldet werden, um sie innerhalb von 30 Minuten nach Bekanntgabe (oder Anschlägen) des Ergebnisses an den Schiedsrichter weiterzuleiten. Die Kampfrichter sind in allen Stadien durch entsprechende Armbänder zu erkennen.

Beschwerden gegen Kampfrichterentscheidungen müssen im TIC Büro im Stadion von Riccione abgegeben werden, von wo sie an die Wettbewerbsjury weitergeleitet werden. Entsprechende Vordrucke sind im TIC Büro erhältlich (siehe Punkt 14.17).

Das TIC Büro steht Ihnen weiter zur Verfügung für:

- Antworten auf wettbewerbsbezogene Fragen
- Beantragung der offiziellen Bekanntgabe von Landes- oder Regionalrekorden, einschließlich Fotofinish.
- Zusätzliche Passausgabe (Teamleiter, Besucher)
- Austeilen und Einsammeln von Staffel-Anmeldeformularen
- Management der Aussteller aus den einzelnen Ländern
- Alle weiteren Anforderungen von Unterlagen.

Jedem einzelnen Staat stehen im TIC Büro Postfächer zur Verfügung. Der Zugriff auf diese Postfächer ist nur den Teammanagern vorbehalten. Die Teammanager werden gebeten, ihren Mitgliedern den Inhalt von erhaltenen Informationen innerhalb von 24 Stunden nach der Veröffentlichung mitzuteilen.

2.2 ÖFFNUNGSZEITEN

Das TIC Büro hat folgende Öffnungszeiten:

Datum	Öffnung	Schließung
Von Freitag 31. August bis Sonntag 2. September	10.00	20.00
Von Montag 3. September bis Freitag 14. September	8.00	20.00
Samstag 15. September	8.00	

Es wird darauf aufmerksam gemacht, dass viele TIC Serviceleistungen auch in den Stadien von Misano und S. Giovanni in Marignano zur Verfügung stehen, allerdings nur an den Wettbewerbstagen.

3 – ERÖFFNUNGSFEIER

Die Eröffnungsfeier findet am Montag, dem 3. September 2007 auf dem Piazzale Roma im Zentrum von Riccione statt.

Alle Teilnehmer der Delegationen (Athleten und Teamleiter) werden gebeten, am Einmarsch der Mannschaften teilzunehmen. Hierbei müssen die Anweisungen der Organisatoren befolgt werden. Die Athleten müssen die offizielle Kleidung tragen und sich in die dazu bestimmten Bereiche begeben.

Für den Einmarsch sammeln sich die Athleten um 20.00 Uhr vor dem Palazzo del Turismo.

4 – SCHLUSSFEIER

Die Schlussfeier findet am Samstag, dem 15. September 2007 im Anschluss an die Siegerehrungen der Wettbewerbe im Stadion von Riccione statt.

Im Laufe der Feier wird die WMA-Fahne von Riccione an Lahti (Finnland) übergeben. Alle Mannschaften sind eingeladen, an dieser Schlussfeier teilzunehmen.

5 – TREFFEN DER TEAMLEITER

Das erste Treffen findet Montag, den 3. September um 17.00 Uhr im „Technical Meeting Room“ im Stadion von Riccione statt.

Ab Mittwoch, dem 5. September finden alle Treffen um 9.30 Uhr in der o. g. Räumlichkeit statt. An den Treffen können höchstens zwei Vertreter für jedes Land und im Bedarfsfall ein Dolmetscher teilnehmen.

Vorsitzender dieser Treffen ist ein technischer WMA-Delegierter, Konferenzsprache ist Englisch mit Übersetzung falls verfügbar und erforderlich.

6 – ERGEBNISSE

Die Ergebnisse werden in den offiziellen Aushängkästen spätestens 30 Minuten nach Beendigung der Wettbewerbe angeschlagen.

Damit alle Teilnehmer die Möglichkeit haben, die Ergebnisse einzusehen, dürfen diese nicht aus den Kästen herausgenommen werden.

Eine Kopie der täglichen und individuellen Ergebnisse kann im TIC Büro „TIC-Servizio Risultati“ erworben werden.

Eine Kopie des Ergebnisheftes für alle Wettbewerbe kann gegen Vorauszahlung von € 15,00 im TIC Büro bestellt werden. Diese Ergebnishefte werden sobald verfügbar zugeschickt. Für die am letzten Tag stattfindenden Finale wird eine geeignete Lösung gefunden werden, Einzelheiten darüber werden bei den technischen Treffen bekannt gegeben.

7 – ÄRZTLICHE UND PHYSIOTHERAPEUTISCHE BETREUUNG

Während der Wettbewerbstage steht ein medizinischer Dienst zur Verfügung, der eine Stunde vor Beginn der Wettbewerbe bis eine Stunde nach Beendigung derselben aktiv ist.

Massagen und physiotherapeutische Behandlungen werden zu Niedrigpreisen angeboten.

Für Notfälle steht ein medizinischer Dienst rund um die Uhr zur Verfügung.

Es wird in diesem Zusammenhang auch auf die Notrufnummer 118 aufmerksam gemacht.

8 – MANNSCHAFTSWERTUNG FÜR STRASSEN- UND CROSSLÄUFE

Die ersten drei platzierten Mannschaften jeder Altersklasse werden mit Medaillen ausgezeichnet.

Die Rangliste wird anhand der Summe der Zeiten der ersten drei Mannschaftsmitglieder eines jeden Landes und jeder Altersklasse aufgestellt.

Nur wenn in einer jüngeren Altersklasse zu wenig Athleten für eine Mannschaft an den Start gehen, können für die Mannschaftswertung höchstens zwei Athleten aus einer höheren Altersklasse runterstarten, wenn sie alle zusammen an den Start gehen und der Teamchef das erforderliche Formular ausgefüllt hat.

Geht eine Mannschaft, obwohl sie genug Athleten hat, auch mit Athleten aus einer anderen Altersklasse an den Start, wird sie disqualifiziert.

Ein Athlet kann nur für eine Mannschaft an den Start gehen.

Die Mannschaftsmitglieder müssen die von den nationalen Verbänden gewählte Kleidung tragen, die ihr Land eindeutig repräsentiert.

Anmerkung: Bei Nichtbeachtung dieser Vorschrift kann die Mannschaft disqualifiziert werden.

9 – SIEGEREHRUNGEN

Die für die Siegerehrung aufgerufenen Athleten müssen sich 15 Minuten vor der im Programm vorgesehenen Zeit auf dem Siegerehrungsplatz einfinden. Das Programm wird täglich im TIC Büro ausgehängt.

Die Athleten müssen die offizielle Kleidung ihrer Mannschaft tragen.

Die Athleten, die nicht an der Ehrung teilnehmen können, können ihre Medaillen erst nach der Siegerehrung erhalten. Vor der Siegerehrung werden keine Medaillen vergeben.

10 – BEKANNTGABE

Die Ergebnisse der Wettbewerbe und andere allgemeine Bekanntgaben werden auf italienisch und englisch gegeben und wenn möglich auch in anderen Sprachen.

11 – REKORDE

Welt- oder Meisterschaftsrekorde werden automatisch von den WMA-Rekordstatistikern übernommen. Die Zertifizierung von National- oder Regionalrekorden kann im TIC Büro nur vom Teamleiter beantragt werden.

12 – UMKLEIDERÄUME, TOILETTEN, DUSCHEN USW.

Alle diese Einrichtungen sind auf den Übersichtskarten der einzelnen Sportanlagen angegeben. Die Übersichtskarten befinden sich in der **Anlage 1-6**.

13 – BESTÄTIGUNGEN

Jeder Teilnehmer muss seine Teilnahme an den Wettbewerben durch Abgabe seiner Stellplatzkarte (Declaration Card) an einem in jedem der drei Stadien befindlichen Tisch (Declaration Desk) bestätigen. Wird die entsprechende Declaration Card, die sich in dem bei der Registrierung erhaltenen Paket befindet, nicht abgegeben, wird den Athleten der Start verweigert.

Die Declaration Card für die am folgenden Tag bis 13.00 Uhr stattfindenden Wettbewerbe muss spätestens um 18.00 Uhr des Vortages abgegeben werden. Für Wettbewerbe nach 13.00 Uhr muss die Declaration Card spätestens um 11.00 Uhr desselben Tages abgegeben werden.

Mit dieser Methode erübrigt sich das bislang bei den Meisterschaften erforderliche Eintragen in die entsprechenden Listen. Hat ein Teilnehmer seine Declaration Card verloren, muss er sich in jedem

Fall in den oben angegebenen Zeiten an den Declaration Desk wenden. Bei Nichtbeachten dieser Vorschrift wird der Teilnehmer vom Wettbewerb ausgeschlossen. Die Bestätigung durch Abgabe der Declaration Card muss nur für die Teilnahme an der ersten Wettbewerbsrunde und bei Mehrkämpfen für den ersten Wettbewerb gemacht werden, und nicht für die weiteren Wettbewerbe. Sind konkrete Gründe „bona fide“ vorhanden, die eine Teilnahme an den weiteren Wettbewerbsrunden, insbesondere an den Finalen nicht möglich machen, muss dies dem Schiedsrichter spätestens 30 Minuten vor Beginn des entsprechenden Wettbewerbs mitgeteilt werden. Bei Nichtbeachten dieser Vorschrift wird der Teilnehmer auch von den folgenden Wettbewerben ausgeschlossen. Anmerkung: IAAF rule 142 (4) und Anmerkung 2: „Das Nichtteilnehmen schließt auch das Teilnehmen Bona Fide ein. Auch für die Teilnehmer an den Wettbewerben Cross Country, Bahngehen und Straßengehen gilt das oben beschriebene Bestätigungsverfahren mit der Declaration Card. Nur die Marathonläufer können neben dem Verfahren mit der Declaration Card ihre Bestätigung auch im Callroom bis spätestens 1 Stunde vor Wettbewerbsbeginn abgeben.“

14 – WETTBEWERBSREGELN

14.1 – SATZUNG UND VORSCHRIFTEN

Die Wettbewerbe finden nach den technischen IAAF-Regeln statt, abgesehen von den von der WMA gemachten Änderungen, die in diesem Handbuch enthalten sind.

14.2 - PROGRAMMÄNDERUNGEN

Jede Programmänderung wird den Teammanagern während der täglichen Meetings u/o durch Mitteilung im Postfach und Aushängen in den offiziellen Aushängekästen in den drei Stadien mitgeteilt. Kein Wettbewerb darf vor der im Programm angegebenen Zeit beginnen.

14.3 - DIE WETTKÄMPFE

Es ist nicht gestattet, an mehr oder anderen Wettkämpfen teilzunehmen, als die, für die man eingeschrieben ist, oder mit einem anderen Athleten zu tauschen. Wer sich nicht an diese Vorschriften hält, wird von allen Wettkämpfen ausgeschlossen.

14.4- STARTNUMMERN

Alle Athleten erhalten zwei identische Startnummern, die auf dem Rücken und der Brust zu tragen sind. Eine Ausnahme davon bilden der Hochsprung, der Stabhochsprung und die Wurfdisziplinen. Beim Hochsprung ist nur Startnummer vorgesehen, die entweder auf der Brust oder auf dem Rücken zu tragen ist. Bei den Wurfdisziplinen muss die Startnummer in jedem Fall auf dem Rücken getragen werden. Die Startnummern dürfen nicht gefaltet oder geschnitten werden, das kann zur Disqualifizierung führen. Bei Staffelläufen müssen die Athleten ihre eigenen Startnummern tragen, der letzte Finalist muss die Startnummer tragen, die ihm im Callroom zugeteilt worden ist.

14.5 ELEKTRONISCHES ZEITMESSSYSTEM

Das elektronische Zeitmesssystem (Chip) wird für folgende Wettbewerbe eingesetzt:

Tag	Wettbewerb
4. Sept.	8 km Cross Country (M/F)
5. Sept.	5000m Bahngehen (M/F)
6. Sept.	5000 m Bahngehen (M/F)
10. Sept.	10 km Straßengehen (M/F)
12. Sept.	10000m Lauf (M/F)
13. Sept.	10000m Lauf (M)
14. Sept.	20 km Straßengehen (M/F)
15. Sept.	Marathon (M/F)

Jeder für diesen Wettbewerb angemeldete Athlet findet in dem Paket, das ihm bei der Registrierung ausgehändigt wurde, einen Chip.

Die Athleten, die den Chip nach Beendigung des Wettbewerbs nicht im TIC Büro abgeben oder den Platzordnern aushändigen, müssen eine Gebühr von 20 € zahlen.

Der Chip muss bei den vorgesehenen Wettbewerben vorschriftsmäßig getragen werden. Im Paket befindet sich neben dem Chip auch die Anleitung zu seiner korrekten Verwendung.

Die Athleten müssen vor Beginn des Wettbewerbs durch einen entsprechenden Bereich laufen, um das korrekte Funktionieren des Gerätes zu kontrollieren.

14.6 KLEIDUNG

Den WMA Vorschriften entsprechend müssen die Wettkämpfer die offizielle Kleidung ihres nationalen Verbandes oder die von diesem offiziell genehmigte Kleidung tragen: Die Kleidung muss den IAAF-Regeln entsprechen. Sie muss die Staatsangehörigkeit der Athleten klar erkennen lassen. Bei Nichtbeachtung dieser Vorschrift kann die Mannschaft disqualifiziert werden.

14.7 WERBUNG

Die Werbung auf der Kleidung muss den IAAF- und WMA-Vorschriften entsprechen.

14.8 LAUFNUMMERN / HOSENNUMMERN

Für die Bahnwettbewerbe erhalten die Athleten im Callroom zusätzlich aufklebbare Identifikationsnummern, die die Bahnen oder die Position kennzeichnen und die nach Angaben der Kampfrichter zu befestigen sind.

Bei Läufen von länger als 400 m müssen die Athleten diese Nummern auf der Kleidung tragen, wodurch sichergestellt wird, dass sie nicht verloren gehen, und weil sie für die genaue Identifizierung des Athleten durch die Rundenzähler erforderlich sind.

14.9 SPIKES

Die Spikes an den Schuhen der Athleten werden im Callroom auf Übereinstimmung mit der IAAF-Regel 143 und mit den Regeln in diesem Handbuch kontrolliert.

Die maximale Länge der Spikes beträgt für Bahnwettbewerbe 6 mm, für Speerwurf und Hochsprung 12 mm, und für alle anderen Wettbewerbe auf Kunststoffbelag 9 mm.

Es dürfen bis zu 11 Spikes mit einem maximalen Durchmesser von je 4 mm pro Schuh verwendet werden.

14.10 MARKIERUNGEN

Die Athleten dürfen keine eigenen Markierungen benutzen. Das Organisationskomitee (Veranstalter) stellt den Athleten bestimmte Markierungen für Hochsprung, Weitsprung, Dreisprung, Stabhochsprung und Speerwurf zur Verfügung.

In den Staffelläufen dürfen die Athleten höchstens eine (1) Markierung benutzen, und höchstens zwei (2) in den Wettbewerben (IAAF-Regel 170.11 und 180.3).

Beim Hochsprung und für die Staffeln können die Teilnehmer Klebebänder als Markierung verwenden. Kreide, Filzstifte, Permanentlacke usw. dürfen nicht verwendet werden, es droht Disqualifizierung.

14.11 PERSÖNLICHE GEGENSTÄNDE

Im Callroom werden die Kleidung, die Spikes, die Werbung auf der Kleidung auf alles was unzulässig ist, kontrolliert. Es ist zu beachten, dass keine weiteren Wettkampfgeräte in den Wettkampfbereich mitgenommen werden dürfen.

Nach Regel 144.2 ist den Athleten das Benutzen von Radios, CD-Playern, Video- oder Kassettenrecordern, Funkgeräten, Mobiltelefonen oder ähnlichen Geräten im Wettkampfbereich verboten. Die im Callroom eingezogenen Geräte können nach Beendigung des Wettbewerbs im TIC Büro abgeholt werden. Die Werbung auf den Kleidungen und Taschen der Wettkämpfer müssen den IAAF-Regeln entsprechen, andernfalls werden sie eingezogen und nach Beendigung des Wettbewerbs wieder zurückgegeben.

14.12 KONTROLLE ÜBER DAS EINHALTEN DER VORSCHRIFTEN

Das Technische Komitee, (WMA-Delegierter, Organisationskomitee und Chef der Schiedsrichter) ist während der Weltmeisterschaft dafür verantwortlich, dass alle technischen Anordnungen in Übereinstimmung mit den technischen IAAF-Regeln erfolgen. Die Mitglieder des Technischen Komitees, die mit Armbändern gekennzeichnet sind, arbeiten mit den WMA-Safety Judges zusammen.

14.13 SAFETY JUDGES (SICHERHEITSSCHIEDSRICHTER)

Während der Wettbewerbe kontrollieren die WMA-Schiedsrichter, ob es Situationen gibt, die den Ausschluss der Athleten von den Wettbewerben verlangen.

Zuerst wird mündlich verwarnet und/oder eine gelbe Karte gezeigt für folgende Situationen:

- Wenn ein Wettkämpfer seine Gesundheit gefährdet oder für andere Teilnehmer eine Gefahr darstellt.
- Wenn ein Wettkämpfer den Wettbewerb ungewöhnlich und zu lange hinauszögert.
- Wenn ein Wettkämpfer nach Meinung der S.J. nicht mehr die erforderliche Fähigkeit besitzt, weiter am Wettbewerb teilzunehmen.

Wenn der S.J. eine erste mündliche Verwarnung gegeben oder eine gelbe Karte gezeigt hat und der betreffende Wettkämpfer sein Verhalten nicht ändert, wird dieser vom S.J. oder seinem Delegierten mündlich oder durch Zeigen der roten Karte disqualifiziert. Der Wettkämpfer muss dann sofort den Wettkampf verlassen.

Diese S.J. sind durch Armbänder oder gelbe Kleidung mit dem Schriftzug „Safety Judges“ eindeutig erkennbar.

14.14 LINDE UND GEHÖRLOSE WETTKÄMPFER

Blinde und gehörlose Wettkämpfer, die auf Hilfe angewiesen sind, müssen sich ihre Begleiter selbst besorgen. Blinde Wettkämpfer, die geführt werden müssen, dürfen aus dieser Hilfe keine Vorteile gegenüber den anderen Wettkämpfern erhalten. Der Führer muss hinter dem zu begleitenden Wettkämpfer stehen. Es kann eine Schnur verwendet werden, mit der der Wettkämpfer aber nicht gezogen werden darf. Beim Laufen in Bahnen müssen diese Wettkämpfer auf den Außenbahnen laufen. Hunde dürfen nicht eingesetzt werden.

14.15 VERLASSEN DES WETTKAMPFPLATZES

Wenn ein Athlet in den Qualifikationsphasen für Weitsprung und den Wurfdisziplinen die Qualifikationsnorm erreicht hat, darf er den unmittelbaren Wettkampfplatz nach Beendigung der Runde in Begleitung eines Kampfrichters verlassen.

Beim Hoch- und Stabhochsprung können die nicht qualifizierten Athleten nach Abschluss der Runde den unmittelbaren Wettkampfplatz (wie oben) verlassen. Im Finale verlassen der Erstplatzierte, der Zweite und der Dritte gemeinsam den Wettkampfplatz.

Bei den Mehrkämpfen verlassen die Athleten nach Beendigung eines jeden Wettbewerbs das Wettkampfgebiet in Begleitung eines Kampfrichters. Wenn sie das Stadion verlassen müssen, müssen ihren Pass beim Kampfrichter oder dem ersten Schiedsrichter abgeben, der Pass wird ihnen vor Beginn des nächsten Wettkampfes wieder ausgehändigt.

Die Wettkämpfer werden auch für einen Gang zur Toilette von einem Kampfrichter begleitet.

14.16 DOPING-KONTROLLEN

Die Durchführung von Doping-Kontrollen obliegt dem Organisationskomitee (Veranstalter), die Kontrollen werden nach den IAAF-WADA-WMA-Normen durchgeführt. Der WMA-Delegierte und der örtliche Anti-Doping-Delegierte überwachen die Kontrollen. Die zur Doping-Kontrolle bestellten Athleten werden sofort nach Beendigung des Wettkampfes informiert. Ein Kampfrichter begleitet die Athleten in das Anti-Doping-Zentrum, das sich in jedem Stadion befindet. Die Athleten dürfen Getränke zu sich nehmen, allerdings nur solche die von der Organisation zur Verfügung werden. Athleten, die sich weigern, die Tests zu machen, werden disqualifiziert. Ein Delegierter begleitet den Athleten zur Kontrolle, der Delegierte müsste instande sein zu dolmetschen. Die Mitarbeiter der

Arbeitsgruppe Anti-Doping-Kontrolle tragen einen besonderen PASS, der sie identifiziert. Der WMA-Antidoping-Delegierte ist gehalten, den Kontrollvorgang, der nach den IAAF-Regeln und Normen durchgeführt wird, persönlich zu überwachen.

14.17 EINSPRÜCHE UND VORGEHENSWEISE

Alle Einsprüche müssen unter Beachtung der IAAF /WMA-Regeln gemacht werden. Einsprüche, die das Teilnahmerecht eines Athleten an der Weltmeisterschaft betreffen, müssen vor Beginn der Veranstaltung beim Technischen Delegierten eingelegt werden. Falls die Angelegenheit vor der Veranstaltung nicht zufrieden stellend entschieden werden kann, ist der Wettkämpfer "unter Vorbehalt" teilnahmeberechtigt. Die Angelegenheit ist dann an den WMA-Rat weiterzuleiten. Einsprüche, die die Durchführung oder das Ergebnis eines Wettkampfes betreffen, sind in erster Instanz von den Athleten selbst oder von ihren Beauftragten innerhalb von 30 Minuten nach der Bekanntgabe (oder dem Aushängen) des Ergebnisses dieses Wettkampfes im Wettkampfstadion beim Schiedsrichter einzulegen. Hat zum Beispiel ein Wettkampf im Stadion von Riccione stattgefunden, muss der Einspruch beim Kampfrichter oder beim Einspruch-Desk im TIC-Büro in Riccione eingelegt werden. In jedem Stadion gibt es Schiedsrichter und den Einspruch-Desk. Nach der mündlichen oder schriftlichen Entscheidung des Schiedsrichters bleibt das Recht auf Berufung beim Schiedsgericht. Diese Berufung muss, da man sich an drei verschiedenen Orten befindet, innerhalb von zwei Stunden nach der offiziellen Entscheidung des Schiedsrichters eingelegt werden. Die Berufung muss schriftlich eingereicht werden und muss vom Teammanager oder einem Beauftragten des Athleten und vom Athleten selbst unterzeichnet werden. Der Berufung sind US \$ 100 oder Gegenwert in anderer Währung als Gebühr beizufügen, die bei Zurückweisung der Berufung verfallen. Alle Berufungen an das Schiedsgericht müssen immer und nur im TIC Büro im Stadion von Riccione eingelegt werden, wo auch die entsprechenden Formulare erhältlich sind. Um eine richtige Entscheidung zu finden, prüft das Schiedsgericht die verfügbaren Unterlagen und fällt den Schiedsspruch.

Deutsche

15 – BAHNWETTBEWERBE

Die Anlagen 1 bis 6 geben Auskunft über den Standort und die Charakteristiken der Stadien

15.1 MELDEVORGANG IM CALLROOM

Alle Athleten müssen sich vor jedem Wettbewerb für die Kontrolle im Callroom melden. Alle Athleten müssen sich je nach der in der folgenden Tabelle angegebenen Uhrzeit im Callroom melden. Die Athleten, die ihre Declaration Card abgegeben haben, aber ohne triftigen Grund (z.B. Attest des offiziellen Arzt der Weltmeisterschaften) nicht rechtzeitig im Callroom erschienen sind, werden von der Teilnahme dieses und aller anderen Wettbewerbe der Weltmeisterschaft einschließlich Staffeln ausgeschlossen. Die Officials der Nationalmannschaften haben keinen Zutritt zum Callroom, es sei denn sie werden vom Callroom-Team dazu aufgefordert. Die Athleten müssen sich wie unten in der Tabelle aufgeführt im Callroom melden. Alle Zeitangaben beziehen sich auf die Zeit vor der vorgesehenen aktuellen Startzeit des Wettbewerbs:

Wettbewerb	Callroom (Minuten)	Start (Minuten)
Hürdenlauf	30	15
Andere Läufe	25	10
Weit- / Dreisprung	50	30
Stoß- / Wurfdisziplinen	50	30
Hochsprung	60	40
Stabhochsprung	80	60
Staffeln	35	15
Mehrkämpfe 1 Tag (Callroom oder Ruheraum)	35	15
Mehrkämpfe 2 Tag (Callroom oder Ruheraum)	35	15

15.2 VORGEHEN IM CALLROOM

Im Callroom werden die Athleten anhand ihrer Akkreditierung und ihrer Startnummer identifiziert. Danach kontrollieren die Kampfrichter Kleidung, Schuhe, persönlichen Gegenstände usw. Falls erforderlich, werden die Athleten von dem Verantwortlichen des Schiedsgerichts oder von anderen Beauftragten belehrt. Die Athleten werden in Gruppen zu ihren Wettkampfpfätzen geführt, es wird ihnen Zeit gegeben für ein letztes Aufwärmen vor dem Start oder Wettkampfbeginn.

15.3 LAUFWETTBEWERBE

Die Startkommandos werden auf Englisch gegeben.

Bei Läufen bis einschließlich

400 m werden folgende Kommandos benutzt.

- On your marks
- Set
- (Schuss mit der Startpistole)

Bei Läufen von 800 m und länger werden folgende Kommandos benutzt.

- On your marks
- (Schuss mit der Startpistole)

15.4 AUSLOSEN DER LAUFBAHNEN

Für Wettbewerbe von 100 m bis einschließlich 400 m und Staffeln bis einschließlich 4x400 m werden die Laufbahnen wie folgt ausgelost:

(a) Für die erste Runde werden die Bahnen nach den bei der Anmeldung angegebenen Leistungen oder nach ihren Aktualisierungen ausgelost.

(b) Für die folgenden Runden basiert die Laufeinteilung nach jeder Runde auf den Platzierungen und Zeiten der jeweils vorherigen Runde wie in Regel 8 der WMA vorgesehen ist.

15.5 WEITERKOMMEN BEI BAHNRENNEN BIS 400 M (100-200-400-niedrige Hürden - hohe Hürden)

Es wird darauf aufmerksam gemacht, dass die WMA-Regeln für das Weiterkommen im 800 m- und 1500 m-Lauf für diese Weltmeisterschaft mit Genehmigung des WMA-Rats und den WMA-By-laws geändert worden sind. Mit diesen Änderungen soll garantiert werden, dass im 800m-Lauf nicht mehr als drei Vorrunden und im 1500 m-Lauf nicht mehr als zwei Vorrunden gelaufen werden und einer größeren Zahl Athleten erlaubt wird, an den Finalen dieser Wettbewerbe teilzunehmen.

100 m, 200 m, 400 m, 80 mH, 100 mH, 110 mH, 300 mH, 400 mH - P = nach Platzierung qualifiziert, T = nach Laufzeit

Nr.	Erster Lauf		Viertelfinale		Halbfinale		Finale
	Vorläufe	Qualifiziert	Vorläufe n	Qualifiziert	Vorrunden	Qualifiziert	
1							1
9					2	3P2T	1
17					3	2P2T	1
25			4	3P4T	2	4P	1
33			5	2P6T	2	4P	1
41			6	2P4T	2	4P	1
49			7	2P10T	3	2P2T	1
57			8	2P8T	3	2P2T	1
65			9	2P6T	3	2P2T	1
73			10	2P4T	3	2P2T	1
81	11	3P7T	5	3P1T	2	4P	1
89	12	3P4T	5	3P1T	2	4P	1
97	13	3P9T	6	2P4T	2	4P	1
105	14	3P6T	6	2P4T	2	4P	1
113	15	3P3T	6	2P4T	2	4P	1
121	16	2P16T	6	2P4T	2	4P	1
129	17	2P14T	6	2P4T	2	4P	1
137	18	2P12T	6	2P4T	2	4P	1
145	19	2P10T	6	2P4T	2	4P	1
153	20	2P8T	6	2P4T	2	4P	1
161	21	2P6T	6	2P4T	2	4P	1
169	22	2P4T	6	2P4T	2	4P	1

800m:

Nr.	Viertelfinale		Halbfinale		Finale
	Vorläufe	Qualifiziert	Vorläufe	Qualifiziert	
1					1
13			2	4P4T	1
25			3	3P3T	1
37	4	5P4T	2	4P4T	1
49	5	4P4T	2	4P4T	1
61	6	3P6T	2	4P4T	1
73	7	2P10T	2	4P4T	1
85	8	2P8T	2	4P4T	1
97	9	2P6T	2	4P4T	1
109	10	2P4T	3	4P4T	1
121	11	2P2T	2	4P4T	1
133	12	1P12T	2	4P4T	1
145	13	1P11T	2	4P4T	1
157	14	1P10T	2	4P4T	1
169	15	1P9T	2	4P4T	1
181	16	1P8T	2	4P4T	1
193	17	1P7T	2	4P4T	1
205	18	1P6T	2	4P4T	1
217	19	1P5T	2	4P4T	1
229	20	1P4T	2	4P4T	1
241	21	1P3T	2	4P4T	1
253	22	1P2T	2	4P4T	1

P = nach Platzierung qualifiziert, T = nach Laufzeit qualifiziert

Bei Zeitgleichheit (abgelesen auf 1/1000 Sekunde) von zwei oder mehreren Athleten im letzten Lauf wird ihre Teilnahme an der nächsten Runde ausgelost, es sei denn, es ist eine Extralaufbahn vorhanden.

Wenn immer es möglich ist, werden Mitglieder desselben Verbands in verschiedene Läufe und Halbfinale eingeteilt.

1500m:

Nr.	Halbfinale		Finale
	Vorläufe	Qualifiziert	
1			1
17	2	6P4T	1
33	3	4P4T	1
49	4	3P4T	1
65	5	2P6T	1
81	6	2P4T	1
97	7	2P2T	1
113	8	1P8T	1
129	9	1P7T	1
145	10	1P6T	1

P = nach Platzierung qualifiziert, T = nach Laufzeit qualifiziert

15.6 GRUPPIERUNG NACH ZEIT (SERIEN)

Bei den Wettkämpfen über längere Distanzen werden die Altersklassen mit sehr vielen Teilnehmern anhand der bei der Anmeldung angegebenen Zeiten in Serien aufgeteilt (Gruppierung nach Zeit), dabei laufen die besten Athleten in der letzten Serie. Die Athleten, die keine Zeit angegeben haben, kommen automatisch in die langsameren Serien.

Die Endergebnisse werden unter Berücksichtigung aller Serien einer Altersklasse bestimmt.

5000 m 10000 m

Falls erforderlich, findet der 5000 m-Lauf in Serien mit höchstens 24 Athleten statt, dabei laufen die Athleten mit den besten Zeiten vorwiegend in der letzten Serie.

Falls erforderlich, findet der 10000 m-Lauf in Serien mit höchstens 30 Athleten statt, dabei laufen die Athleten mit den besten Zeiten vorwiegend in der letzten Serie.

15.7 HINDERNISLAUF

Die detaillierte Beschreibung erfolgt nach den WMA/IAAF-Regeln.

2000 m-Hindernislauf und 3000 m-Hindernislauf

Falls erforderlich, werden die Hindernisläufe in Serien ausgetragen. Die Serien werden vorwiegend von 16 oder weniger Athleten gebildet. Das Endergebnis ergibt sich aus der Kombination der Zeiten der Serien einer jeden Altersklasse. Zusätzlich zu den regulären Kampf- und Bahnrichtern sind während der Hindernisläufe die WMA-Safety Judges anwesend, die die Beachtung der WMA/IAAF-Regeln (siehe § 14.13) genau überwachen.

15.8 RUNDENZÄHLER

Bei langen Läufen wird eine Uhr an der Ziellinie platziert, damit die Athleten ihre Zeiten ablesen können. Zusätzlich zur Chipzeit werden Rundenzähler für die Läufer eingesetzt, die ihre Rundenzeiten registrieren, um den Läufern die richtige Platzierung zu erleichtern.

Überrundete Läufer müssen in der Bahn bleiben, in der sie überrundet wurden, damit die überholenden Läufer nicht durch plötzliche Bahnänderungen behindert werden.

Nach WMA-Regel 8 können die Athleten in jedem Moment innerhalb von 5 Minuten vor dem vorgesehenen Start des nächsten Laufwettbewerbs auf die äußeren Bahnen umgeleitet werden, wo sie bis zum Ende des Laufs bleiben müssen. Dieses Zieleinlaufen auf den Außenbahnen muss mit einer Reihe Kegeln geleitet werden, um die Arbeit der Zeitnehmer und Rundenzähler zu erleichtern. Nach Wahl des Wettkampfleiters und des Technischen Delegierten können zwei oder mehrere Altersklassen zusammen laufen, es gibt aber in jedem Fall getrennte Ranglisten und getrennte Siegerehrungen für jede Altersklasse.

15.9 WETTBEWERBE

SPEERWURF

Die detaillierte Beschreibung erfolgt nach den WMA/IAAF-Regeln.

HAMMERWURF UND KUGELSTOSS

Während des Hammerwurfs muss das Gerät mit beiden Händen gefasst und geworfen werden. Die detaillierte Beschreibung des Hammerwurfs und des Kugelstoßes erfolgt nach den WMA/IAAF-Regeln.

HOCHSPRUNGDISZIPLINEN

Jeder Hochsprungwettbewerb wird als Finale angesehen (es gibt keine Qualifikations- oder Ausscheidungsrunden). Die verschiedenen Altersklassen können bei Bedarf zusammengelegt werden. Während des Sprungs müssen beide Füße den Boden verlassen haben.

Den Athleten ist erlaubt, den Aufsprungbereich zu berühren, bevor sie die Sprunglatte überspringen, sie dürfen aber wie vom Sprungrichter bestimmt, keinen Vorteil dadurch haben.

Wenn verschiedene Altersklassen zusammengelegt worden sind, kann der Sieger jeder Altersklasse eine andere Steigerung der Sprunghöhe als normalerweise verlangen, dabei müssen die anderen Athleten die Sonderhöhe nicht überspringen, sondern können mit der normalen Steigerung der Sprunghöhe fortfahren.

ANFANGSHÖHEN UND STEIGERUNG DER SPRUNGHÖHE

MÄNNER

Jede Altersklasse beginnt mit der in der folgenden Tabelle angegebenen Mindesthöhe und Steigerung der Sprunghöhe. Zum Beispiel beginnt M35 Hochsprung Männer bei 1.63 m, dann 1.69 m, dann 1.74 m usw., der Wettbewerb geht weiter mit der angegebenen Steigerung. Wenn nur noch drei oder weniger Athleten den Wettkampf fortsetzen, wird die Steigerung nach der Spalte „Die letzte drei“ erhöht. Beispiel: sind nur noch drei oder weniger Athleten der Klasse M35 Hochsprung Männer im Wettbewerb, verringert sich die Steigerung von 6 auf 3 cm.

Die Anfangshöhe kann niedriger sein (mit der gleichen Steigerung), wenn alle Athleten damit einverstanden sind. Zum Beispiel könnte M35 Hochsprung Männer bei 1.57 m beginnen, wenn alle damit einverstanden sind. **(Anlage n. 7)**

FRAUEN

Jede Altersklasse beginnt mit der in der folgenden Tabelle angegebenen Mindesthöhe und Steigerung der Sprunghöhe. Zum Beispiel beginnt F35 Hochsprung Frauen bei 1.32 m, dann 1.38 m, dann 1.44 m usw., der Wettbewerb geht weiter mit der angegebenen Steigerung. Wenn nur noch drei oder weniger Athletinnen den Wettkampf fortsetzen, wird die Steigerung nach der Spalte „Die letzte drei“ erhöht. Beispiel: sind nur noch drei oder weniger Athletinnen der Klasse F35 Hochsprung Frauen im Wettbewerb, verringert sich die Steigerung von 6 auf 3 cm.

Die Anfangshöhe kann niedriger sein (mit der gleichen Steigerung), wenn alle Athletinnen damit einverstanden sind. Zum Beispiel könnte F35 Hochsprung Frauen bei 1.26 m beginnen, wenn alle damit einverstanden sind. **(Anlage n.7)**

Anmerkung: beim Stabhochsprung gilt als Mindesthöhe die von den Geräten vorgesehene Mindesthöhe, sie kann nicht niedriger sein als das Sprungkissen im Aufsprungbereich ohne fremde Hilfe.

Beim Hochsprung darf die Mindesthöhe nicht niedriger sein als das Sprungkissen im Aufsprungbereich ohne fremde Hilfe

WEITSPRUNG - UND WURFDISZIPLINEN

Wenn die Teilnehmerzahl so groß ist, dass der Wettbewerb nicht auf akzeptable Weise in einem einzigen Finale entschieden werden kann, ist bei Weitsprung, Dreisprung, Hammerwurf, Speerwurf, Kugelstoß und Gewichtwurf eine Qualifikationsrunde vorgesehen. Diese Qualifikationsrunde wird nach IAAF-Regel 180 8-15 durchgeführt.

Wird eine Qualifikationsrunde gemacht, müssen alle Athleten daran teilnehmen und sich über diese Runde qualifizieren. Die Ergebnisse einer Qualifikationsrunde zählen für einen eventuellen Rekord, jedoch nicht als Teil des Wettbewerbs. Jeder Athlet hat in der Qualifikationsrunde Recht auf drei Versuche.

Alle Athleten, die die in der folgenden Anlage als Qualifikationsstandard angegebene Höhe erreichen oder noch höher springen sind zusammen mit den besten Ergebnissen (höchstens zwölf Athleten) zum Finale zugelassen. Die Athleten, die die Mindestqualifikation erreicht haben, dürfen in der Qualifikationsrunde keine weiteren Sprünge oder Würfe machen.

In dem folgenden Finale haben alle zwölf Athleten Recht auf drei Sprünge in umgekehrter Reihenfolge wie in der Qualifikation. Die acht besten Springer haben noch einmal drei Sprünge in umgekehrter Reihenfolge wie das bis dahin erhaltene Ergebnis. **Anlage n. 8**

WERFERFÜNFKAMPF

Die Reihenfolge der Wettbewerbe ist wie folgt: Hammerwurf, Kugelstoß, Diskuswurf, Speerwurf, Gewichtwurf. Die Regeln für den Gewichtwurf sind die gleichen wie für den Hammerwurf, für die Versuche gelten außerdem die normalen Fünfkampffregeln. Das Punktergebnis wird nach dem WMA Age Grading System für Mehrkämpfe errechnet.

15.10 GERÄTE

Nach den WMA/IAAF-Regeln werden die Geräte für alle Wurfdisziplinen von dem örtlichen Veranstaltungskomitee (LOC) bereitgestellt.

Eigene Geräte sind nur dann erlaubt, wenn sie mindestens 60 Minuten vor jedem Wettkampfbeginn am Gerätekontroll-Desk (in jedem Stadion) abgegeben werden, wo geprüft wird, ob sie den geltenden Bestimmungen entsprechen.

Die in den Wettbewerben benutzten privaten Geräte können in diesem Wettbewerb auch von allen anderen Athleten benutzt werden.

Die privaten Geräte werden nach Beendigung des Wettbewerbs von einem Beauftragten zum Gerätekontroll-Desk zurückgebracht.

Die privaten Geräte werden den Athleten nur am Gerätekontroll-Desk zurückgegeben.

Das LOC ist in jedem Fall für Verlust oder Beschädigung der privaten Geräte verantwortlich.

Den Athleten wird eine kleine Anzahl Sprungstäbe zur Verfügung gestellt. Für gewisse Wettbewerbe werden diese Sprungstäbe einigen Athleten zur Verfügung gestellt, nach dem Motto „wer zuerst kommt, bedient sich zuerst“.

Die Startblöcke werden vom Organisationskomitee (Veranstalter) zur Verfügung gestellt. Die Athleten dürfen keine eigenen Startblöcke benutzen. Eigene Moya-Startblöcke sind allerdings erlaubt.

15.11 STAFFELWETTBEWERBE (Laufbahn)

In den Staffelwettbewerben gibt es pro Verband und pro Altersklasse nur eine Staffel. In den Staffeln können Athleten in Altersklassen runterstarten, wenn in einer jüngeren Altersklasse zu wenig Athleten für eine Staffelmannschaft sind. In jeder Mannschaft müssen aber mindestens zwei Athleten der jüngeren Altersklasse sein. Die Mannschaft muss mit einem besonderen Formular, das dem akkreditierten Teammanager ausgehändigt wird, registriert werden. Die Registrierung muss spätestens bis 18.00 Uhr des Vortags des Staffellaufs im TIC Büro gemacht werden.

STAFFELKATEGORIEN:

4x100 m Jede Altersklasse von 5 Jahren: 35, 40, 45, usw. für Männer und Frauen

4x400 m Jede Altersklasse von 5 Jahren: 35, 40, 45, usw. für Männer und Frauen

15.12 BAHN - UND STRASSENGEHEN

Alle Gehrichter sind nach der IAAF-Regel 230 qualifizierte Richter.

Die Entscheidung über die Rechtmäßigkeit aller Geher wird nach den IAAF/WMA-Regeln getroffen. Auf einer Disqualifizierungstafel (DQ Board) können die Athleten verfolgen, wie der Wettbewerb beurteilt wird. Auf der Tafel werden alle Disqualifizierungen angezeigt.

Nur der Gehrichterobmann oder sein Assistent können einen Athleten disqualifizieren. Entlang der ganzen Strecke beobachten Gehrichter, ob jemand gegen die Regeln verstößt.

Die Gehrichter zeigen den Athleten Warnhinweise mit einem gelben Schild an, das auf beiden Seiten das Symbol für den Verstoß aufweist. Jeder Gehrichter kann nur einen Warnhinweis für jede Art Verstoß anzeigen. Wird weiter gegen die Regeln verstoßen, informiert der Gehrichter den Gehrichterobmann mit einer roten Karte zum Zeichen der Disqualifikation. Wenn der Gehrichterobmann drei rote Karten von mindestens 3 Gehrichtern aus verschiedenen Ländern erhalten hat, zeigt der Gehrichterobmann oder sein Assistent dem betreffenden Athleten zum Zeichen der Disqualifikation ein rotes Schild. Jeder disqualifizierte Athlet muss sofort die Laufbahn oder Straßen-Wettkampfstrecke verlassen und seine Startnummer abnehmen. Der Gehrichterobmann kann einen Athleten direkt disqualifizieren, der in den letzten 100 m gegen die Regeln verstoßen hat, auch wenn ihm zuvor kein rotes Schild gezeigt worden ist; in diesem Fall darf der Athlet jedoch den Wettbewerb beenden.

15.13 MEHRKAMPFWETTBEWERBE

Bei Mehrkampfwettbewerben beträgt die Steigerung der Sprunghöhe während des gesamten Wettkampfs im Hochsprung einheitlich 3 cm und im Stabhochsprung einheitlich 10 cm. Als Anfangssprunghöhe wird in beiden Wettbewerben die von jedem Athleten angegebene niedrigste Höhe, die mit dem benutzten Gerätetyp zu vereinbaren ist, genommen.

Die Steigerung im Hochsprung ist: 0.61, 0.64, 0.67, 0.70, 0.73, 0.76, 0.79, 0.82, 0.85, 0.88, 0.91, 0.94, 0.97, 1.00, 1.03, 1.06, 1.09, 1.12, 1.15, 1.18, 1.21, 1.24, 1.27, 1.30, 1.33, 1.36, 1.39, 1.42, 1.45, 1.48, 1.51, 1.54, 1.57, 1.60, 1.63, 1.66, 1.69, 1.72, 1.75, 1.78, 1.81, 1.84, 1.87, 1.90, 1.93, 1.96, 1.99, 2.02, 2.05, 2.08, 2.11, 2.14, 2.17, 2.20 usw.

Die Steigerung im Stabhochsprung ist: 0.60, 0.70, 0.80, 0.90, 1.00, 1.10, 1.20, 1.30, 1.40, 1.50, 1.60, 1.70, 1.80, 1.90, 2.00, 2.10, 2.20, 2.30, 2.40, 2.50, 2.60, 2.70, 2.80, 2.90, 3.00, 3.10, 3.20, 3.30, 3.40, 3.50, 3.60, 3.70, 3.80, 3.90, 4.00, 4.10, 4.20, 4.30, 4.40, 4.50, 4.60, 4.70, 4.80, 4.90, 5.00, 5.10, 5.20, 5.30, 5.40, 5.50, 5.60, 5.70 usw.

Anmerkung: Die Athleten müssen in allen Mehrkampfdisziplinen einen Versuch machen, um im Gesamtergebnis aufgenommen zu werden.

Einige Altersklassen können in mehrere Gruppen aufgeteilt werden. Die Gruppe B startet zuerst, darin starten Athleten mit den niedrigsten persönlichen Punktzahlen oder Athleten, die keine Punktzahl angegeben haben. In der Gruppe A, die als zweite startet, sind Athleten mit den höchsten persönlichen Punktzahlen.

Falls erforderlich und möglich, werden die Gruppen nach dem ersten Wettkampftag neu geordnet mit dem Ziel, die besten Punktzahlen im Finale der Gruppe A zu erreichen. Nach dem ersten Wettkampftag wird den Athleten mitgeteilt, zu welcher Gruppe sie eingeteilt werden, damit die Startstunde für den nächsten Tag festgesetzt werden kann. Alle Gruppen werden zusammengeslossen, um das Gesamtergebnis der Altersklasse zu ermitteln.

16 – WETTBEWERBE AUSSERHALB DES STADIONS

16.1 STRASSENGEHEN

Die Gehwettbewerbe auf der Strasse finden auf der „Passeggiata a Mare“ in Misano Adriatico statt. Erfrischungsstellen mit Wasser und Schwämmen werden nach dem Leitfaden der WMA/IAAF-Regeln bereitgestellt. Athleten, die eigene, deutlich mit ihrer Starnummer gekennzeichnete Verpflegung mitbringen, müssen sich vergewissern, dass die Verpflegung vor dem Start des Gehwettbewerbs zu den Tischen in den Verpflegungsstationen gebracht worden ist. Für diese Verpflegungen sind besonders gekennzeichnete Tische vorgesehen. Es dürfen sich gleichzeitig höchstens zwei Offizielle pro Land hinter dem Verpflegungstisch aufhalten, um Flaschen abzugeben und einzusammeln. Die Gesamtzeiten werden nach jeder Runde angezeigt. Alle Rundenzeiten der Geher werden von Rundenzählern registriert.

Siehe Streckenkarte in **Anlage n. 5**

16.2 MARATHONLAUF

Der Marathonlauf startet außerhalb des Stadion von Riccione und besteht aus zwei Rundstrecken von 21 km. Taschen mit Etiketten mit Namen müssen im Sammelzelt der Athleten abgegeben werden. Erfrischungsstellen mit Wasser und Schwämmen werden nach dem Leitfaden der WMA/IAAF-Regeln bereitgestellt.

Athleten mit eigener Verpflegung müssen sich vergewissern, dass die **mit ihrer Startnummer und der gewünschten Verpflegungsstation deutlich gekennzeichnete** Verpflegung mindestens 1 Stunde vor dem Start des Wettbewerbs zu dem Organisator gebracht worden ist. Für diese Getränke sind besonders gekennzeichnete Tischen vorgesehen.

Die Höchstdauer des Marathonlaufs ist auf 6 Stunden festgesetzt. Jeder Athlet, der den halben Marathon nicht in 3 Stunden bewältigt, gilt automatisch als ausgeschieden.

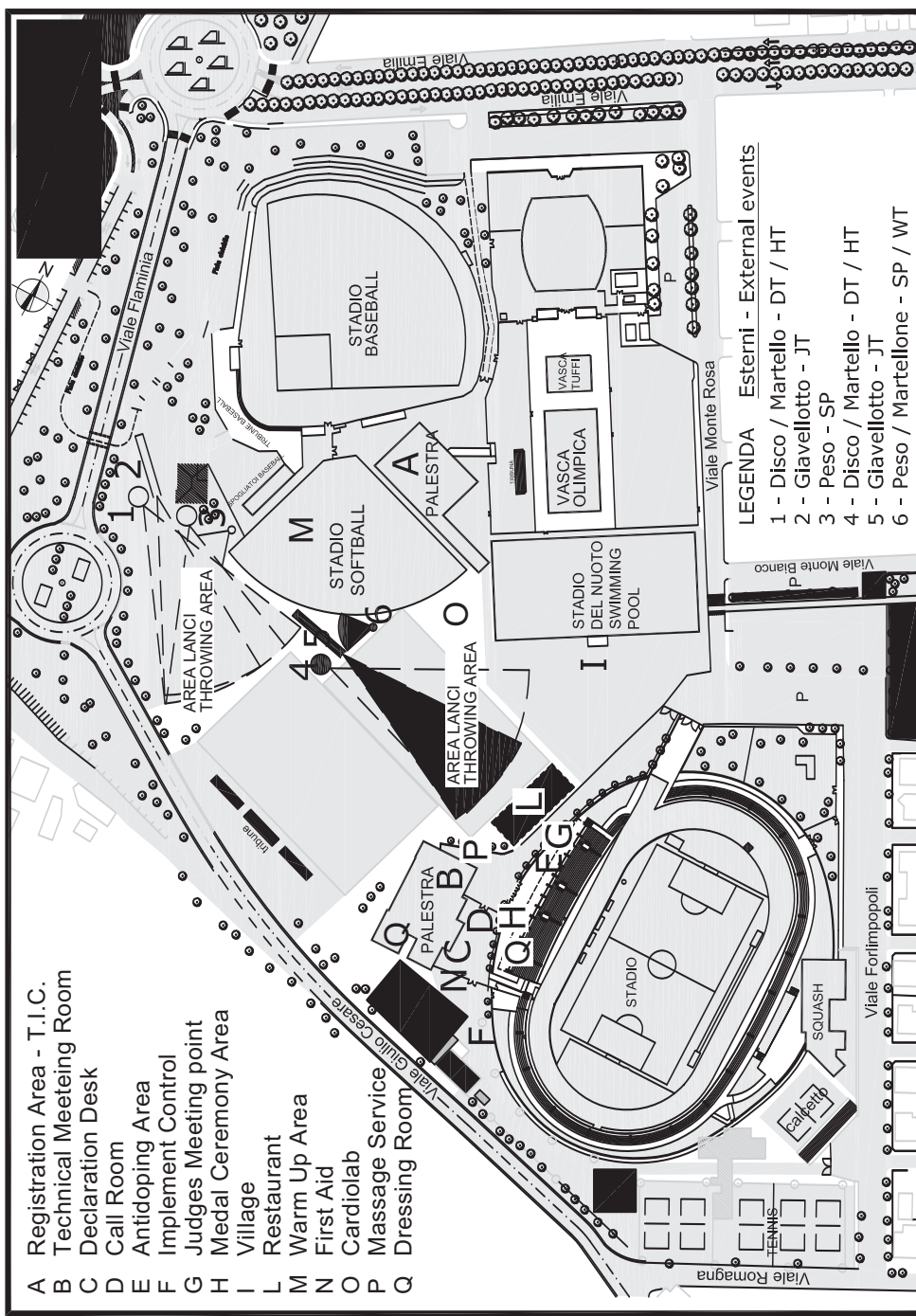
Siehe Streckenkarte in **Anlage 6**.

16.3 CROSS COUNTRY (Anlage n.4)

ANLAGE

- 1 Stadionplan von Riccione
- 2 Stadionplan von Misano Adriatico
- 3 Stadionplan von San Giovanni Marignano
- 4 Rundstreckenplan für Cross Country
- 5 Streckenplan für die Gehwettbewerbe in Misano Adriatico
- 6 Marathonstreckenplan
- 7 Hochsprungdisziplinen – Anfangshöhen und Steigerung der Sprunghöhe
- 8 Mindestwerte für die Qualifikation
- 9 Hürdenhöhen und – Abstände
- 10 Geräte



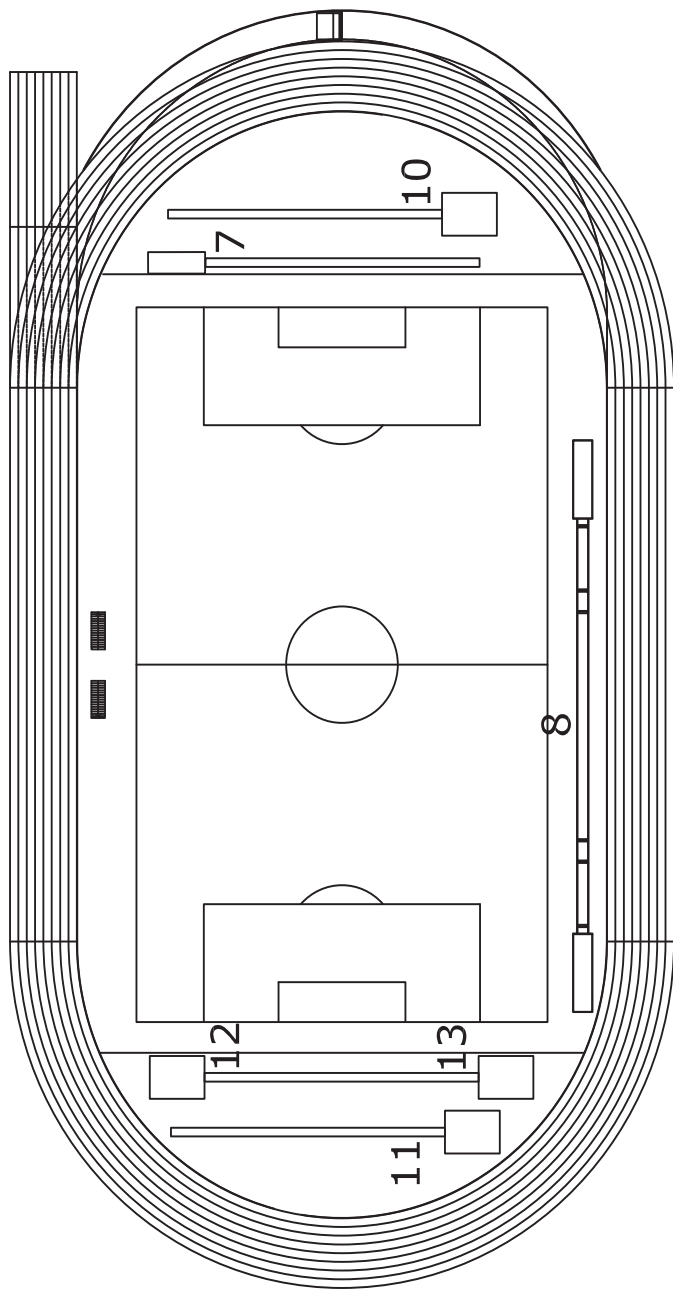


- A Registration Area - T.I.C.
- B Technical Meeting Room
- C Declaration Desk
- D Call Room
- E Antidoping Area
- F Implement Control
- G Judges Meeting point
- H Medal Ceremony Area
- I Village
- L Restaurant
- M Warm Up Area
- N First Aid
- O Cardiolab
- P Massage Service
- Q Dressing Room

- LEGENDA Esterni - External events**
- 1 - Disco / Martello - DT / HT
 - 2 - Giavellotto - JT
 - 3 - Peso - SP
 - 4 - Disco / Martello - DT / HT
 - 5 - Giavellotto - JT
 - 6 - Peso / Martellone - SP / WT

RICCIONE

TRIBUNA



LEGENDA

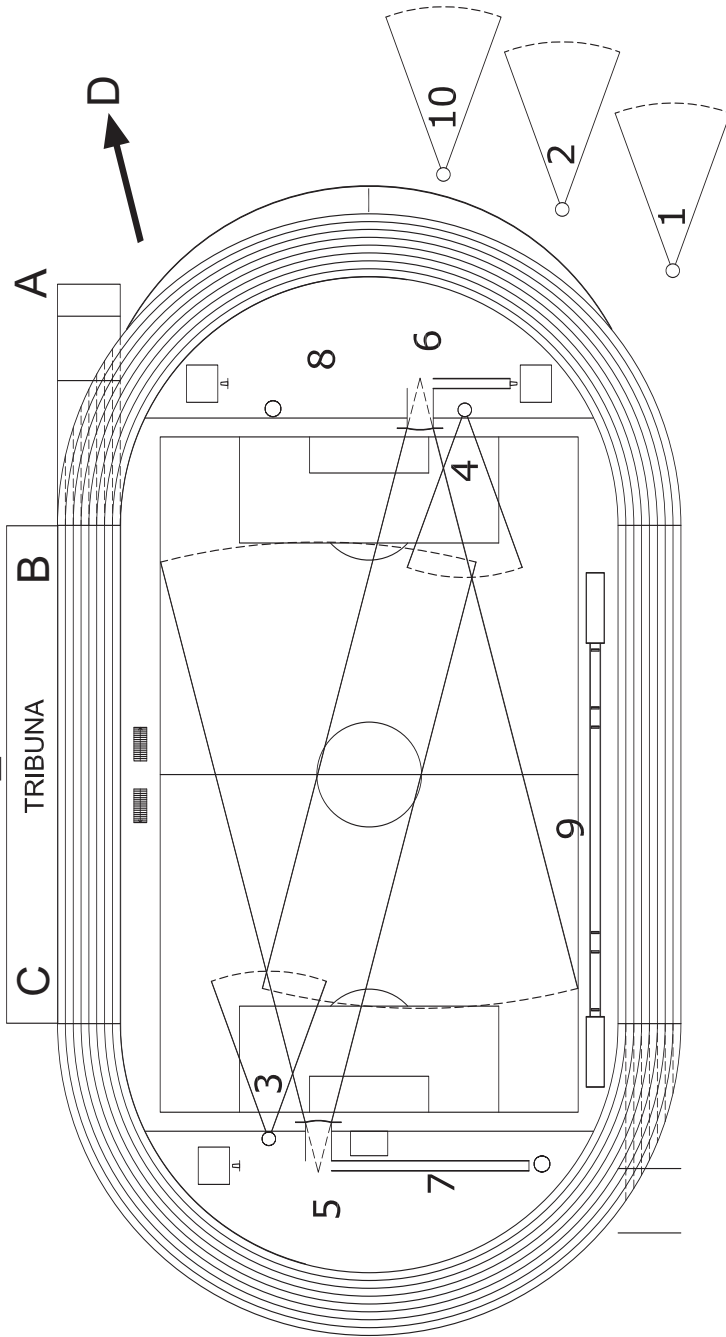
Interni - Inside

- 7 - Lungo / Triplo - LJ / TJ
- 8 - Lungo / Triplo - LJ / TJ
- 9 - Lungo / Triplo - LJ / TJ

- 10 - Asta - PV
- 11 - Asta - PV
- 12 - Alto - HJ
- 13 - Alto - HJ

MISANO ADRIATICO

E



LEGENDA

Esterni - External events

1 - Disco / Martello - DT / HT

2 - Peso - SP

10 - Peso - SP

Interni - Inside

3 / 4 - Peso - SP

5 / 6 - Giavelotto - JT

7 / 8 - Asta - PV

9 - Lungo Triplo - LJ - TJ

A

Call Room

B

Declaration Desk - T.I.C.

C

Medal Ceremony Area

D

Restaurant

E

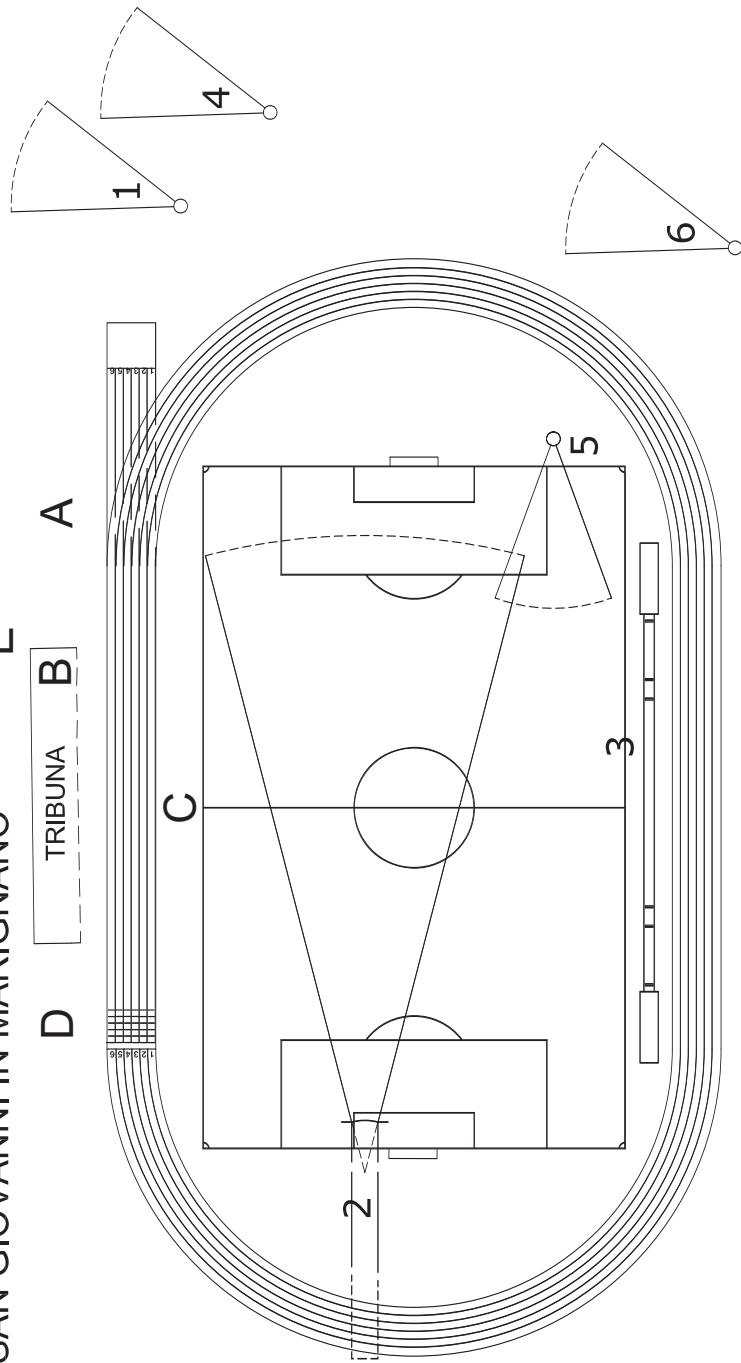
Dressing Room

SAN GIOVANNI IN MARIGNANO

E

D TRIBUNA B

A



LEGENDA

Esterni - External events

1 - Disco / Martello - DT / HT

Interni - Inside

2 - Giavellotto - JT

3 - Lungo / Triplo - LJ / TJ

4 - Peso - SP

5 - Peso - SP

6 - Martellone - WT

A Call Room

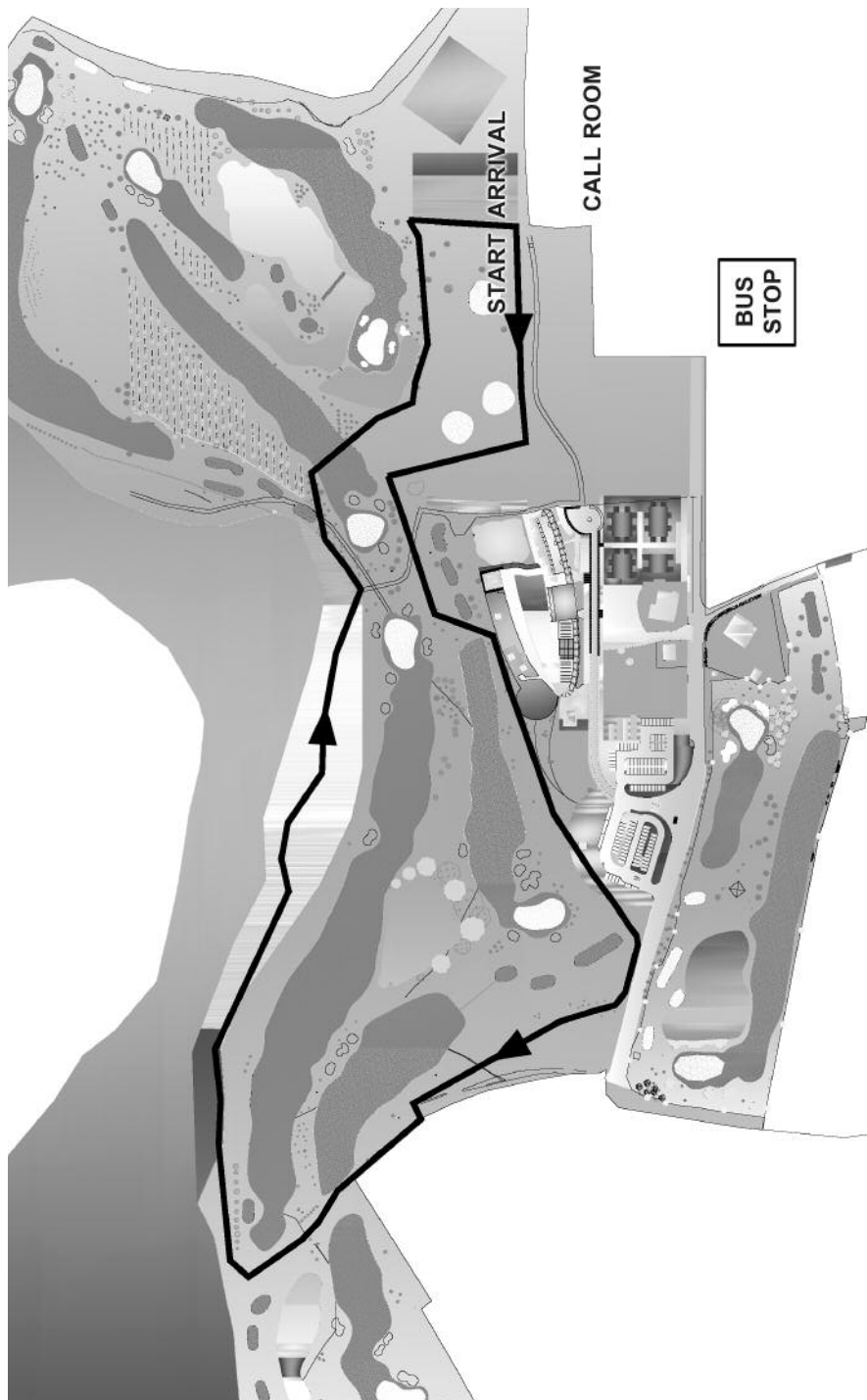
B Declaration Desk - T.I.C.

C Medal Ceremony Area

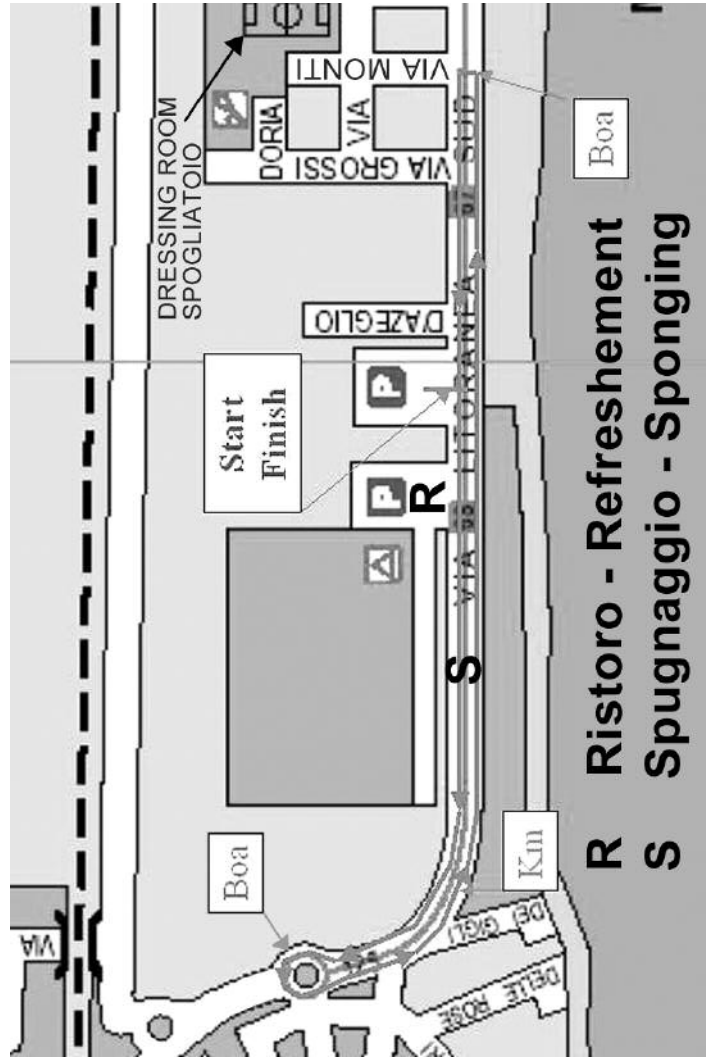
D Restaurant

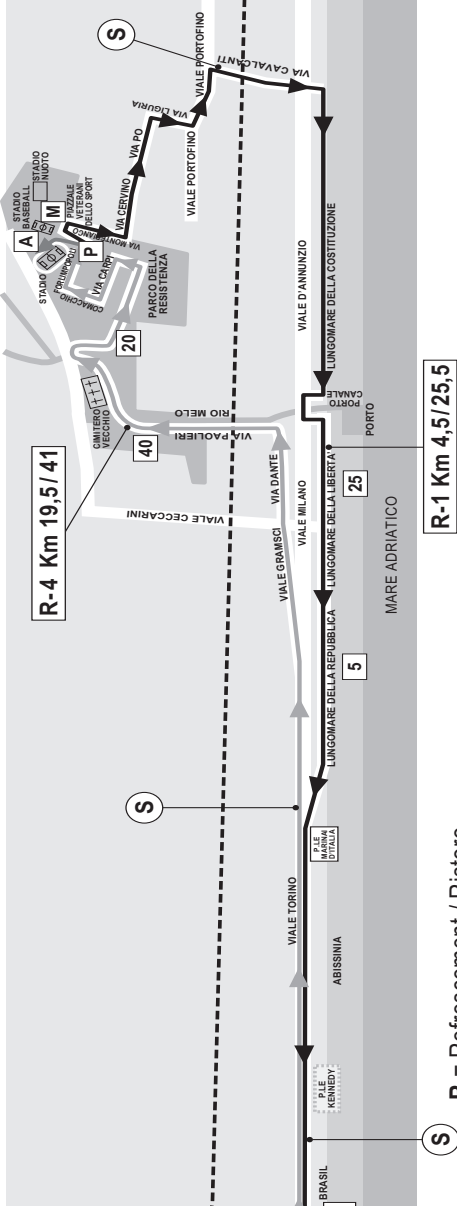
E Dressing Room

**CORSA CAMPESTRE - SAN GIOVANNI IN MARIIGNANO
CROSS COUNTRY - SAN GIOVANNI IN MARIIGNANO**

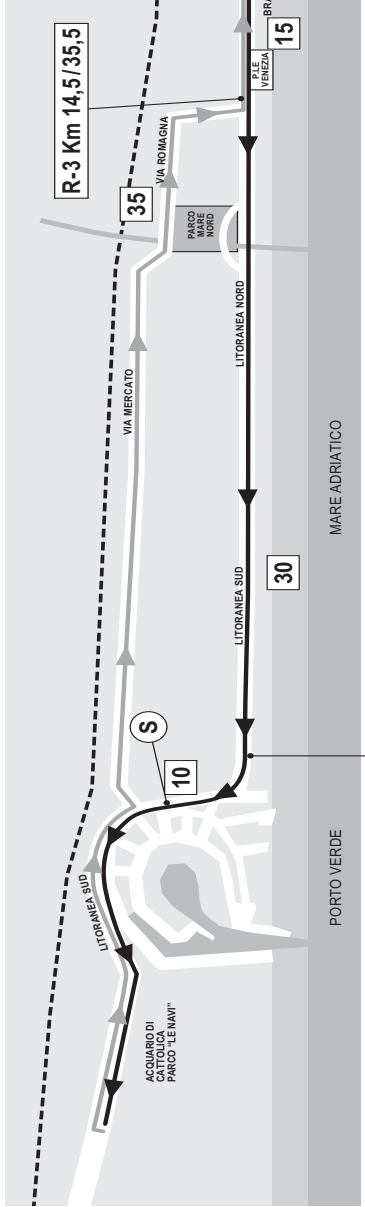


**MARCIA SU STRADA - MISANO ADRIATICO
ROAD RACE WALKING - MISANO ADRIATICO**





R = Refresciment / Ristoro
S = Sponging / Spugnaggio



R = Refresciment / Ristoro
S = Sponging / Spugnaggio

Appendix - Allegato n. 7

Vertical Jumps - Starting Heights and progression

Male High Jump / Uomini salto in alto			
Age	Minimum	Progression	Last Three
M35	1.63	6 cm	3 cm
M40	1.54	6 cm	3 cm
M45	1.48	6 cm	3 cm
M50	1.39	6 cm	3 cm
M55	1.33	6 cm	3 cm
M60	1.24	4 cm	2 cm
M65	1.16	4 cm	2 cm
M70	1.08	4 cm	2 cm
M75	1.00	4 cm	2 cm
M80	0.90	4 cm	2 cm
M85	0.80	4 cm	2 cm
M90	0.68	4 cm	2 cm

Male Pole Vault / Uomini salto con asta			
Age	Minimum	Progression	Last Three
M35	3.40	15 cm	10 cm
M40	3.20	15 cm	10 cm
M45	3.00	15 cm	10 cm
M50	2.80	15 cm	10 cm
M55	2.60	15 cm	10 cm
M60	2.40	10 cm	5 cm
M65	2.20	10cm	5 cm
M70	2.00	10 cm	5 cm
M75	1.80	10 cm	5 cm
M80	1.55	5 cm	5 cm
M85	1.25	5 cm	5 cm
M90	0.90	5 cm	5 cm

Female High Jump / Donne salto in alto			
Age	Minimum	Progression	Last Three
F35	1.32	6 cm	3 cm
F40	1.26	6 cm	3 cm
F45	1.20	6 cm	3 cm
F50	1.12	4 cm	2 cm
F55	1.04	4 cm	2 cm
F60	0.96	4 cm	2 cm
F65	0.88	4 cm	2 cm
F70	0.82	3 cm	2 cm
F75	0.76	3 cm	2 cm
F80	0.70	3 cm	2 cm
F85	0.64	3 cm	2 cm
F90	0.58	3 cm	2 cm

Female Pole Vault / Donne salto con asta			
Age	Minimum	Progression	Last Three
F35	2.00	10cm	5 cm
F40	1.90	10cm	5 cm
F45	1.80	10cm	5 cm
F50	1.70	10 cm	5 cm
F55	1.60	10 cm	5 cm
F60	1.50	10 cm	5 cm
F65	1.40	10 cm	5 cm
F70	1.30	5 cm	5 cm
F75	1.20	5 cm	5 cm
F80	1.10	5 cm	5 cm
F85	0.95	5 cm	5 cm
F90	0.75	5 cm	5 cm



Appendix - Allegato n. 8

Qualifying Standars

Age	Hammer Martello	Shot Put Peso	Discus Disco	Javelin Giavellotto	Weight Martellone
M35	30.00	12.00	34.00	45.00	11.00
M40	44.00	13.00	38.00	54.00	11.00
M45	44.00	12.00	38.00	48.00	11.00
M50	44.00	13.00	40.00	45.00	14.00
M55	42.00	12.50	40.00	43.00	14.00
M60	41.00	12.00	40.00	41.00	15.00
M65	41.00	12.00	40.00	36.00	15.00
M70	39.00	12.00	35.00	36.00	15.00
M75	30.00	7.50	25.00	21.00	10.00
M80	18.00	7.00	20.00	15.00	9.00
M85	15.00	6.00	15.00	13.00	8.00
M90	10.00	5.00	10.00	10.00	7.00

Age	Hammer Martello	Shot Put Peso	Discus Disco	Javelin Giavellotto	Weight Martellone
F35	35.00	9.50	32.00	31.00	11.00
F40	30.00	10.50	33.50	26.00	10.00
F45	30.00	10.00	28.50	24.00	10.00
F50	30.00	10.00	28.00	26.00	11.00
F55	30.00	10.00	28.00	24.00	10.00
F60	29.00	9.00	21.00	26.00	11.00
F65	22.00	8.00	20.00	21.00	9.00
F70	20.00	7.70	20.00	16.00	8.00
F75	15.00	6.00	16.00	10.00	7.00
F80	10.00	4.50	14.00	8.00	6.00
F85	8.00	4.00	12.00	7.00	5.00
F90	6.00	3.00	10.00	6.00	4.00

Age	Long Jump Salto in lungo	Triple Jump Salto triplo
M35	6.00	12.80
M40	6.00	12.80
M45	5.40	12.20
M50	5.40	10.40
M55	5.10	10.40
M60	4.50	10.40
M65	4.50	9.40
M70	3.40	7.80
M75	3.30	6.80
M80	2.60	6.50
M85	2.00	5.50
M90	1.50	3.50

Age	Long Jump Salto in lungo	Triple Jump Salto triplo
F35	4.90	10.30
F40	4.80	10.20
F45	4.30	8.70
F50	4.00	6.50
F55	3.80	6.00
F60	3.20	5.50
F65	3.00	5.00
F70	2.90	4.50
F75	2.00	4.00
F80	1.50	3.50
F85	1.30	3.00
F90	1.00	2.50

Appendix - Allegato n. 9

Height and distance between hurdles - *Altezza e distanza tra gli ostacoli*

FEMALE DONNE	Age Età	Race Gara	Hurdle Height Altezza ostacolo	Number of Height Numero ostacoli	To 1st Hurdles Al primo ostacolo	Between Hurdle Tra gli ostacoli	To Arrival All'arrivo
Short	F35-39	100M	.840M(33")	10	13M	8.5M	10.5M
	F40-49	80M	.762M(30")	8	12M	8M	12M
	F50-59	80M	.762M(30")	8	12M	7M	19M
	F60+	80M	.686M(27")	8	12M	7M	19M
Long	F35-49	400M	.762M(30")	10	45M	35M	40M
	F50-59	300M	.762M(30")	7	50M	35M	40M
	F60+	300M	.686M(27")	7	50M	35M	40M
Steeplechase	F35+	2000M	.762M(30")	(18 barriers & 5 water jumps)(per IAAF specifications) (18 ostacoli e 5 riviere - vedi regole IAAF)			

FEMALE DONNE	Age Età	Race Gara	Hurdle Height Altezza ostacolo	Number of Height Numero ostacoli	To 1st Hurdles Al primo ostacolo	Between Hurdle Tra gli ostacoli	To Arrival All'arrivo
Short	M35-49	110M	.991M(39")	10	13.72M	9.14M	14.02M
	M50-59	100M	.914M(36")	10	13M	8.5M	10.5M
	M60-69	100M	.840M(33")	10	16M	8.0M	12M
	70-79	80M	.762M(30")	8	12M	7M	19M
	80+	80M	.686M(27")	8	12M	7M	19M
Long	M35-49	400M	.914M(36")	10	45M	35M	40M
	M50-59	400M	.840M(33")	10	45M	35M	40M
	60-69	300M	.762M(30")	7	50M	35M	40M
	70+	300M	.686M(27")	7	50M	35M	40M
Steeplechase	M35-59	3000M	.914M(36")	(28 barriers & 7 water jumps)(per IAAF specifications) (28 ostacoli e 7 riviere) (vedi regola IAAF)			
	M60+	2000M	.762M(30")	(18 barriers & 5 water jumps)(per IAAF specifications) (18 ostacoli e 5 riviere) (vedi regola IAAF)			

Appendix - Allegato n. 10

Implements - *Attrezzi*

FEMALE DONNE	Age Età	Hammer Martello	Shot Put Peso	Discus Disco	Javelin Giavellotto	Weight Martellone
	F35-49	4K	4K	1.0K	600G	9.08K (20#)
	F50-59	3K	3K	1.0K	500G	7.26K (16#)
	F60+	3K	3K	1.0K	400G	5.45K (12#)
	F80+	3K	3K	.75K	400G	5.45K (12#)

MALE UOMINI	Age Età	Hammer Martello	Shot Put Peso	Discus Disco	Javelin Giavellotto	Weight Martellone
	M35-49	7.26K(16#)	7.26K(16#)	2.0K	800G	15.88K (35#)
	M50-59	6K	6K	1.5K	700G	11.34K (25#)
	M60-69	5K	5K	1.0K	600G	9.08K (20#)
	M70-79	4K	4K	1.0K	500G	7.26K (16#)
	M80+	3K	3K	1.0K	400G	5.45K (12#)

GLOSSARIO / GLOSSARY

italiano	francese	inglese	tedesco	spagnolo
"Ai vostri posti!"	"à vos marques!"	"on your marks!"	"Auf die Plätze!"	"¡a sus puestos!"
"Prontii!"	"prêts!"	"set!"	"Fertig!"	"¡atención!"
3000 siepi	3000 steeple	3000 steeplechase	3000 Hindernislauf	3000 steeple-chase
Altezza dell'asticella	Hauteur de la barre	Height of the bar	Latenthöhe	Altura de la barra
Altezza iniziale	Hauteur initiale	Initial height	Anfangshöhe	Altura inicial
ambulanza	ambulance automobile	ambulance	Saniitätswagen	ambulaci
anemometro	anémomètre	wind gauge	Windmetgerät	anemómetro
Appellare	Faire appel	To Appeal	appellieren	Apelar
Arbitro	Juge-arbitre	Referee	Schiedsrichter	Arbitro
Arbitro alle corse	Juge-arbitre pour les courses	Referee for track events	Schiedsrichter für Laufwettbewerbe	Árbitro para las carreras
Arrivo	Arrivée	Finish	Ziel	Línea de llegada
Asse di battuta	Planche d'appel	Take-off board	Sprungbalken	Tablón de batida
Asta	Perche	Pole	Sprungstab	Pértiga
Asticella	Barre	Bar	Latte	Barra
Atleta	Athlete	Athlete	Athlet	Atleta
Bandiera	Fanion	Pennant	Wimpel	Banderín
Bandiera bianca	Fanion blanc	White flag	weiße Flagge	Bandera blanca
Bandiera rossa	Fanion rouge	Red flag	rote Flagge	Bandera roja
Batteria	Série	Heat	Lauf	Carrera
Blocchi di partenza	Bloc de départ	Starting-block	Startblock	Bloque de salida
Bracciale	Brassard	Armband	Armbinde	Brazalete
Caduta	Chute	Fall	fallen	Caida
Capo delegazione	Chef de mission	Head of delegation	Delegationsleiter	Jefe de la delegación
Cerchio Diametro inferiore del...	Diamètre inférieur du cercle	Internal diameter of the circle	Innendurchmesser des Kreises	Diámetro interior del círculo
Chiamata dei concorrenti	Appel des concurrents	Call of the competitors	Aufruf der Wettkämpfer	Llamada a los participantes
Chiodo	Crampon	Spike	Nagel	Clavo
Commettere un fallo	Commettre une faute	Commit a fault	Fehler begehen	Cometer una falta
Contagiri	Compte-tours	Lap scorers	Rundenzähler	Cuenta-vueltas
Contatto con il suolo (marcia)	Contact avec le sol	Contact with the ground	Berührung mit dem Boden	Contacto con el suelo
Contatto con il suolo (lanci)	Réception au sol	Landing	Landung	Toma de contacto con el suelo
controllo antidoping	contrôle antidopage	dope test	Dopingkontrolle	control antidoping
Controllo degli attrezzi	Vérification des engins	Measurement of implements	Messen der Geräte	Medición de los implementos
Controllo del peso	Pesage de contrôle	Control weighting	Kontrollwiegen	Pesaje de control
Cordella metrica	Ruban de mesure	Measuring tape	Bandmaß	Cinta de medición
Corsa	Course	Run	Lauf	Carrera

italiano	francese	inglese	tedesco	spagnolo
Corsia	Couloir	Lane	Bahn	Calle
Corsia di rincorsa	Piste d'elan	Runway	Anlaufbahn	Pista de impulso
Corsia esterna	Couloir extérieur	Outside lane	Außenbahn	Calle exterior
Corsia interna	Couloir intérieur	Inner lane	Innenbahn	Calle interior
Curva	Virage	Curve	Kurve	Viraje
Disco (spessore del...)	Épaisseur du disque	Thickness of the discus	Stärke des Diskus	Espeor del disco
Distanza tra gli ostacoli	Distance entre les haies	Distance between the hurdles	Abstand zwischen den Hürden	Distancia entre las vallas
Divisa	Maillot	Vest	Trikot	Camiseta
Fallo intenzionale	Faute intentionnelle	Intentional foul	absichtliches Foul	Falta intencional
Falsa partenza	Faux départ	False start	Fehlstart	Salida falsa
Filo del martello	Filin du marteau	Hammer wire	Verbindungsdraht des Hammers	Cable del martillo
Gamba d'attacco	Jambe d'attaque	Leading leg	Schwungbein	Pierna de ataque
Gare di lancio	Lancers	Throwing events	Wurfdisziplinen	Modalidades de saltos
Gare di salto	Sauts	Jumping events	Sprungdisziplinen	Modalidades de saltos
Gare di staffetta	Relais	Relay events	Staffeläufe	Carreras de relevos
Giavellotto	Javelot	Javelin	Speer	Jabalina
Ginocchiera	Genouillère	Knee-pad	Knieschützer	Rodillera
Giudice ai lanci	Juge de lancers	Judge for throwing events	Kampfrichter für Wurf- und Stoßdisziplinen	Juez de lanzamientos
Giudice ai salti	Juge de saut	Judge for jumping events	Kampfrichter für Sprungdisziplinen	Juez de saltos
Giudice all'arrivo	Juge a l'arrivée	Finish judge	Zielrichter	Juez de llegada
Giudice di marcia	Juge de marche	Judge for walking events	Kampfrichter für Gehen	Juez de marcha
Giuria d'Appello	Jury d'appel	Jury of appeal	Berufungsgericht	Jurado de apelación
Gruppo di testa	Peloton de tête	Leading group	Spitzengruppe	Pelotón delantero
Guanto (per martello)	Gant	Glove	Handschuh	Guante
Impronta (dell'attrezzo)	Empreinte	Mark	Abdruck des Geräts	Huella del implemento
Impugnatura del martello	Poignée du marteau	Hammer handle	Hammergriff	Empuñadura de martillo
Infermeria	Infirmier	Medical room	Sanitätsstelle	Enfermería
Infortunio	Infirmerie	Injury	Verletzung	Lesión
Iscrizione	Inscription	Entry	Anmeldung	Inscripción
Lancio del giavellotto	Lancer du javelot	Javelin throw	Speerwurf	Lanzamiento de la jabalina
Lancio del martello	Lancer du marteau	Hammer throw	Hammerwurf	Lanzamiento del martillo
Lancio del disco	Lancer du disque	discus throw	Diskuswurf	Lanzamiento del disco
Lancio del peso	Lancer du poids	Shot put	Kugelstoß	Lanzamiento del peso
Lancio	Lancer	Throw	Wurf	Lanzamiento
Lancio di prova	Lancement d'entraînement	Practice throw	Probewurf	Lanzamiento de ensayo
Leader della competizione	Leader des compétitions	Competition leader	Wettkampfspitzenreiter	Lider de la competición
Leader della corsa	Leader de série	Heat leader	führender Läufer	Lider de la carrera
Linea d'arrivo	Ligne d'arrivée	Finish line	Ziellinie	Línea de llegada

italiano	francese	inglese	tedesco	spagnolo
Linea di partenza	Ligne de départ	Starting line	Startlinie	Línea de salida
Maratona (percorso della...)	Parcours de marathon	Marathon course	Marathonstrecke	Itinerario del maratón
Marcia	Marche	Walking	Gehen	Marcha
Martello	Marteau	Hammer	Hammer	Martillo
Medaglia d'argento	Médaille d'argent	Silver medal	Silbermedaille	Medalla de plata
Medaglia d'oro	Médaille d'or	Gold medal	Goldmedaille	Medalla de oro
Medaglia di bronzo	Médaille de bronze	Bronze medal	Bronzemedaille	Medalla de bronce
Medico	Médecin	Physician	Arzt	Médico
Mezzofondo	Demi-fond	Middle distance	Mittelstrecke	Medio fondo
Misurazione	Mesurage	Measurement	Messen	Medicion
Numero di corsia	Numéro de couloir	Number of lane	Bahnnummer	Número de la calle
Ordine di partenza	Ordre de départ	Starting order	Startfolge	Orden de salida
Ostacolo	Haie	Hurdles	Hürde	Valla
Partenza	Départ	Start	Start	Salida
Passaggio del testimone	Transmission du témoin	Baton passing	Stabwechsel	Entrega del bastón
Passare un tentativo	Renoncer à l'essai	Pass a trial	Versuch auslassen	Dejar pasar un intento
Pedana circolare per disco-martello	Cercle de lancer	Throwing circle	Wurfkreis	Círculo de lanzamiento
Pedana circolare per peso	Cercle de lancer	Putting circle	Stoßkreis	Círculo de lanzamiento
Pedana lanci	Lançoir	Facility	Wurfanlage	Sector
Pedana salti	Sautoir	Facility	Sprunganlage	Sector
Peso	Poids	Weight	Gewicht	Peso
Pista Bordo della...)	Bordure de la piste	Border of the track	Bahnrand	Bordillo della pista
Plastilina	Plastique	Plasticine	Plastilin	Plastilina
Podio	Podium	Victory stand	Siegerpodest	Podio de honor
Primo giudice	Juge en chef	Chief judge	Hauptkampfrichter	Juez principal
Programma della competizione	Calendrier des compétitions	Competition schedule	Wettkampfzeitplan	Horario de competiciones
Protesta	Réclamation	Protest	Protest	Protesta
Qualificarsi per la finale	Se qualifier pour la finale	Reach the final	in den Endkampf kommen	Clasificar para la final
Qualificazioni	Éliminatoires	Preliminary events-qualifications	Ausscheidungswettkämpfe	Pruebas de clasificación
Quarti di finale	Quart de finale	Quarter-final	Viertelfinale	Cuartos de final
Riposo	Repos	Rest	Erholung	Descanso
Riscaldamento	Échauffement	Warm-up	Aufwärmen	Calentamiento
Risultato	Résultat	Result	Ergebnis	Resultado
Ritardare la partenza	Retarder le départ	Delay the start	den Start verspäten	Liegar tarde a la salida
Riviera	Haie de riviere	Water jump barrier	Hürde am Hindernislauf	Barrera del foso de agua
Rotazione	Rotation	Rotation	Drehen	Movimiento giratorio
Sabbia	Sable	Sand	Sand	Arena
Salto	Saut	Jump	Sprung	Salto

italiano	francese	inglese	tedesco	spagnolo
Salto con l'asta	Saut à la perche	Pole vault	Stabhochsprung	Salto con pértiga
Salto in alto	Saut en hauteur	High jump	Hochsprung	Salto de altura
Salto in lungo	Saut en longueur	Long jump	Weitsprung	Salto de longitudud
Salto triplo	Triple saut	Triple jump	Dreisprung	Salto triple
Sanzione	Sanction	Sanction	Strafe	Sanción
Segnale della campana	Coup de cloche	Bell ringing	Glocke	Señal de campana
Segnalini	Fiche de marquage	Marker	Pflock	Jalón para marcar
Semifinale	Demi-finale	Semi-final	Halbfinale	Semifinal
Settore	Secteur	Sector	Sektor	Sector
Settore Limite laterale del...	Limites de secteur	Radius lines of sector	Sektorenbegrenzungslinien	Límites laterales de sector
Siepe	Haie de steeple	Steeplechase hurdle	Hürde für Hindernislauf	Obstáculo de steeple-chase
Sorteggio delle corsie	Répartition des couloirs	Draw for the lines	Bahnzuteilung	Sorteo de las calles
Sparo	Coup de feu	Shot	Schuß	Disparo
Speaker	Annonceur	Announcer	Sprecher	Locutor oficial
Spogliatoio	Vestiaire	Dressing room	Umklekabine	Vestuario
Squadra	Équipe	Team	Mannschaft	Equipo
Squadra femminile	Équipe féminine	Women's team	Damenmannschaft	Equipo femenino
Squadra maschile	Équipe masculine	Men's team	Herrmannschaft	Equipo masculino
Squalifica	Disqualification	Disqualification	Disqualifikation	Descalificación
Staffetta	Relais	Relay	Staffel	Relievo
Starter	Starter	Starter	Starter	Juez de salida
Stile di marcia	Style de marche	Style of walking	Gehstil	Estilo de marcha
Tempo	Temps	Time	Zeit	Tiempo
Tentativo	Essai	Trial	Versuch	Intento
Tentativo di prova	Essai d'entraînement	Practice trial	Probeversuch	Ensayo
Tentativo non riuscito	Essai manqué	unsuccessful trial	Fehlversuch	Intento fallado
Tentativo riuscito	Essai réussi	Successful trial	gültiger Versuch	Intento válido
Tentativo supplementare	Essai supplémentaire	Additional trial	zusätzlicher Versuch	Intento adicional
Testimone	Témoins	Relay baton	Staffelstab	Bastón
Ultimo giro	Dernier tour	Last lap	letzte Runde	Última vuelta
Ultimo tentativo	Dernier essai	Last trial	letzter Versuch	Último intento
Vento favorevole	Vent arrière	Following wind	Rückenwind	Último favorable
Vincere	Gagner	To win	gewinnen	Ganar
Zona di caduta	Aire de réception au sol – zone de chute	Landing area	Sprunggrube	Zona de caída al foso
Gabbia	Cage de protection	Throwing cage	Schutzgitter	Malla protectora
Zona di riscaldamento	Lieux d'échauffement	Warm-up sites	Aufwärmstätten	Lugares de calentamiento

IMPAGINAZIONE E PROGETTO GRAFICO:

ESPADA RICCIONE - WWW.ESPADA.IT

STAMPA:

TIPOLITOGRAFIA LASER RICCIONE